

情報学科
カリキュラム・マップ

| 学習・教育 到達目標 | 授 業 科 目 名 | | | | | | | |
|-------------------------------------|--|-------------------|----------------------------------|----------------------|---|----|----|----|
| | 1年 | | 2年 | | 3年 | | 4年 | |
| | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 | 前期 | 後期 |
| 人格形成の基盤となる知識と教養を養い、社会人としての素養を身に付ける。 | コンピュータと社会(◎) 総合科目A群(○) | 総合科目A群(○) | 総合科目A群(○) | 総合科目A群(○) | | | | |
| 情報技術(IT)を学ぶための基礎となる数学、自然科学を学ぶ。 | 論理回路(◎) 線形代数学(◎) 基礎生物学(○) 基礎化学(○) | 離散数学(◎) | 確率・統計(◎) 力学(○) | 情報理論(◎) 電気電子回路(○) | | | | |
| ソフトウェア科学、コンピュータ工学、情報システムの知識の習得 | | コンピュータアーキテクチャ1(◎) | コンピュータアーキテクチャ2(◎) 情報ネットワーク(◎) | アルゴリズムとデータ構造1(◎) | アルゴリズムとデータ構造2(◎) オペレーティングシステム(◎) ソフトウェア設計論(◎) | | | |

