地域共創の現場の

屋川市や地元7教育委員

地域の力を結集する

語」の栽培が盛ん。

民話の「鉢かづき姫」の物 語の舞台になった地域で、寝屋川が登場する。 中核市で、近年は人口約23万人で推移してい ンター、中田売生地域連携推進センター長、大 光学長、兼宗進メディアコミュニケーションセ 中心に強みを活かした地域活動を行う。大石利 との地にキャンパスを持つ大阪電気通信大学 2020年4月医療福祉工学部より名称変更 ス課長、今城まどか地域連携室長に聞いた。※ (工学部、情報通信工学部、医療健康科学部 、総合情報学部)は、大学立地の寝屋川市を 寝屋川市は大阪府東部、淀川沿いに位置する 大阪、京都のベッドタウンでもある。「甘

> となりました」と中田セ 年からは大学で行うこと

う提案があり、2008 材を触らせられる」とい 研究で使用する本物の機 から「大学で開催すれば

ンター長は経緯を述べ

組みが広がった。学校に

提携し、3年ほどで取り

に日本で初めてパソコン

「本学は、1978年

る教育、あるいは研修を

一方、eスポーツは高

んである。

を用いた対話型情報処理

育の包括的な推進協定を

9年度は、寝屋川キャン る。12回目となる201

ットがある/ない、イン

数での教育を実践しまし

教育環境を構築して多人

よってパソコン/タブレ

ル中のため、地元のイオ パスが大規模リニューア

ンモール四條畷と大学の

件に合った教材や授業法 ないなど、様々な環境条 ターネット接続がある/

ウハウが40年近く蓄積し

阪 電 通 信 大 学

ノフェアを開催した。初 同施設内のホールでテク

強みを絞った地域活動

間で連携協定を締結し、

が学長に就任した。「地 更に地域に何ができる いこう、と教職員に呼び か、何が必要かを考えて 育の取り組み かけました」。 〇全国に広がる情報教 あり、多くの人が来場し の学外開催ということも

動は行ってきましたが、 ップが強くコミットして 私(学長)が兼任し、ト せました。センター長は と。この取り組みを力強 域貢献分野での本学の強 とされなかったら存在意 会教育センターを発足さ く推進すべく、ICT社 みを分析してみると、そ いるというメッセージを 大学が地元地域に必要 大石学長は続ける。 員、技術職員、大学生が ずに情報科学を教える 端の科学に触れ、モノづグ言語「ドリトル」は、 ア」である。これは最先 した教育用プログラミン 年で約3000人が参加 会場に行う。4~500プ スアンプラグド」を日本 総出でキャンパス全域を 型イベントで、全ての教は、コンピュータを使わ くりに関心を持ってもら するなど、地域の一大イ ログラムが行われ、多い ちを対象に開催する体験 また、兼宗センター長 おうと、地域の子どもたウンロードされている。 つ紹介する。 ベントになっている。寝 1つが、「テクノフェ 特徴的な地域活動を3 員を務めている。こうし に初めて紹介したことで 場で、教員向けのプログ 「コンピュータサイエン 全国で累計10万回以上ダ る。学生や大学院生・教 会はじめ多くの自治体委 ラミング講習を行う。 2つが、情報教育であ 兼宗センター長が開発

「もともと数名の教員会、寝屋川市教育委員 市教育委員会とプログラ と、それぞれプログラミ た経緯もあり、2018 結、2019年には守口 会、四條畷市教育委員会 ミング教育を含む学校教 ング教育で連携協定を締 年には大阪市教育委員 のプログラマーを育てて 帰ってくるケースも多 会場にもなっている。 事大学であり、地方大会 ングコロシアム」では、 ログラミング大会である この大学は大阪地区の幹 いる。また、小学生のプ 行い、日本トップランクになって、大学に相談に 「GPリーグプログラミ に小学校から大学、社会 1をテーマにセミナーを ブ配信できる設備、10 プランクから入門まで幅 **開講している。このよう 0人規模でイベントが開** い。社会人向けにも、A ここには常時番組をライ 広く「情報教育」に関す 人まで、あるいは、トッ ている。 ポーツ・スタジオになっ 中継スタッフなど、関連 り、関西では有数のeス 催できるホールなどがあ する人材の育成も行う。

た。以来、情報教育のノーら注目 ているのです。これは本 ある。eスポーツは、電 ジェクトを準備していま いるのである。 験が永年、積み上がって 行い、そのノウハウや経 齢者の認知症防止対策と 3つが、eスポーツで ームをやってもらうプロ 〇oスポーツは早期か う。「例えば、運転免許 しても注目しているとい

を揃えている。「寝屋川 学の強みです」と大石学 子機器を用いて行う娯 す。寝屋川市もeスボー を返納した自動車好きな 高齢者に、レーシングゲ

たりと、情報通信の強み み込みレプリカを制作し 造物を3Dスキャナで読 ばれたり、また歴史的建 ンプを制作したり、寝屋 がデザインした作品が選 川市のご当地ナンバープ を活かした取り組みが盛 活動や学生発のプロジェ が紹介された。正課科目 四條畷市・産経新聞が主 学生の自主的な取り組み クトを単位化するなど、 以外にも、ボランティア ウム」の中で、この絵本 催した「楠正行シンポジ て、2018年3月には て、相談できる先生を紹 ではないか。 いう問い合わせがある。 介してもらえないか」と 推進 特長は大きく2つあるの との大学の地域連携の

り、これは学内外の企業 や行政などと連携して行 寝屋川市や四條畷市とは ロジェクド実習」があ 正課科目では「社会プ る」ということもあり、 取り組みを重視してい も促している。 大石学長が「地元での 学経営は、教職員の価値 観を同じ方向にむかわせ 後、教員となった。「大 職は企業経営者。その ーダーシップである。前

て、大学改革の意思決定 身者ならではと言える。 そして、大石学長になっ をもとに出されている。 方針も、こうした大局観 での取り組みを重視する 学の強みを分析し、地元 ることが重要です。危機 のスピード感も、企業出 す」と明確に述べる。大 ち、具体的に何をすべき は格段に早くなった。と 感の醸成、現状分析のの かの未来展望を示すので

をどのように解決してい り、この会員企業から 市工業会とも連携してお いる。また、大石学長も とは年に数回、連携会議 四條畷市と締結してい 寝屋川市、2012年に 携協定は、2010年に 信頼関係が強い。包括連 寝屋川市長と、市の課題 を開き、情報交換をして 一抱えている課題につい く、地域から大学へもた 組みを知ってもらう。そ 見えない部分、見えてい 同時に本学の様々な取り ない部分について評価、 ていて、外部から我々が 要です。具体的には、寝 らされる情報も非常に重 る。「大学から地域への 価員に就任していただい 屋川市長に本学の外部評 一方通行の情報ではな 献については、とう語 続けて、大学の地域電

> 1 (大阪電気通信大学中 つ学生サークル「電Chu

信に実績とノウハウを持

る。当然、学生の成長に

も結び付けなければなら

げられる。 eスポーツの 継チーム)」の存在が挙 1つが、大石学長のリ 〇戦略的な地域活動を うやって地域のキーパー 強調する。 してもらいながら、ブラ ソンに本学のことを認知

史的経緯や、この分野で ことである。 がうまくかみ合った取り は第一人者である兼宗セ 情報教育では、大学の歴 組みができているという ーズと、学内のリソース 2つが、今後の地域ニ 例えば、先述の通り、

かと言われれば、まだま だ。強みを絞れば、高齢 ニーズが多様であるとは ん」と大石学長は述べ うに、地域ニーズに対し 者向けの eスポーツのよ 絞っていくことが重要 いえ、この大学のよう だ頑張らないといけませ い大学になってきている 生まれるかもしれない。 に、選択と集中で強みを 地域連携は、地元からの 大都市圏における大学の て世にも新しい解決法が 「地域になくてはならな 多くの大学が立地する

などのシナリオライター みとする背景としては、 そして、 eスポーツを強 ンター長の存在がある。 なければならない、とも の関係は、win-winで ンドを上げていくことが 存在、②大石学長がゲー ルゲーム学科4年生)の して起業した山口勇さん PACkageを学生と 運営会社である株式会社 ゲーム&メディア学科教 であるいしぜきひでゆき ①マンガ原作者でゲーム ホールディングスの出身 ム事業も手がけるコナミ 授と、現在、eスポーツ 者だったこと、③動画配 (2019年度でデジタ 里要です」。 地域と大学 らを組み合わせて、大学 戦略として将来を正しく 出していくことは、大学 取り組みを見極め、これ た、時代の趨勢や今後社 の存在といえよう。 点で、ほぼオンリーワン 大きな強みを持つという 企画、開催、動画配信に 会で必要とされる分野や 成というより、イベント 見据える判断なのであろ としての強みとして打し 学内のリソース、ま

情報教育、eスポーツ…学内資源を活用

小学校や中学校の教育現 は、ドリトルがインスト 学校の現場には員等が関西を中心とした 市、四條畷市の学校に 長は力を込める。 グラミング・エキスパー 沖縄まで、全国から教員 しています」と大村講師 プログラマーに育成する 高校生を世界に通用する 研修の依頼も多い。 で遠隔授業や教員研修を 目的から始まった「プロ 一方、茨城県教育委員 が多いので、オンライン 市や守口市は小学校の数 ールされたパソコンが学 会とは、トップクラスの は説明する。北海道から 校に整備されます。大阪 ミングの専門家は少な た」と大石学長。卒業生 報教育と言えば、大阪電 ct」を立ち上げ、20 等教育におけるプログラ 専門家はいても、初等中 るよう教育を改革しまし 学生であれば誰でも情報 育で横串に展開し、本学り、併設高校とも連携しるなど、積極的に学生の 及ぶ。「全学部を情報教 に学生100人規模とな 合大学として唯一出展す ているようである。 は、学校の現場に広がっ 気通信大学」という認識 い。「(主に)関西で情 機器を用いることができ 学校の現場には情報の 情報教育は自大学にも もちろん、運営スタッ ている。各種大会で活躍 た。プロジェクトはすで
ームショウでは関西の総 ンパスにeスポーツ専用 19年7月には駅前キャ 018年度より、全学的 学部デジタルゲーム学 を指す言葉である(日本 な esports proje 科・ゲーム&メディア学 的観点から育成するのは できるプレイヤーを教育 の常設スタジオを開設しども公開。また、東京ゲ イト)。この大学では2 この他にも、総合情報 eスポーツ連合ウェブサ 楽、競技、スポーツ全般 ツの後押しをしてくれま

科は、京都国際マンガ・

で、 VTuber作品な

アニメフェア2018

説明する。

す」と中田センター長は

ト育成事業」を連携して

が小中学校の情報系教員フ、チームマネジャー、

屋川市のマスコットキャ

るが、まだ国内で本格的

後急激な伸びが見込まれ

以上といわれており、今

そして、志願者から評価 での取り組みが、社会、 ったという結果は、地域 ここ数年で3倍以上にな ない。しかし、志願者が

されている証左ともいえ

競技人口は世界に1億人

その他にも、学生が寝

ラクターのLINEスタ 今城室長。これに絡め どった絵本やかるたの作 武将・楠正行の生涯をた る。特に大学と寝屋川市 ある。ここから生まれた 伝えるため、様々な工夫 を運んで議論しながら、 製がある。「学生たち を凝らしていました」と は、四條畷神社を含む正 市ゆかりの南北朝時代の われる課題解決型学習で 行ゆかりの地へ何度も足 プロジェクトに、四條畷 その生涯をわかりやすく くかを話し合う。寝屋川

取り組みを発信してい

に取り組む大学は少な い。また、プレイヤー育 教育学術新聞 令和2年1月 15 日 (7K) 第 2794 号