

2026年度 一般入学試験〔中期〕結果

2026年2月21日(土)実施

学部	学科/専攻	志願者数	合格者数	合格最低点	競争倍率	
工学部	電気電子工学科	14	6	121	1.2	
	電子機械工学科	17	5	140	1.8	
	機械工学科	13	4	140	1.5	
	基礎理工学科/数理学専攻	5	3	99	1.3	
	基礎理工学科/環境化学専攻	5	4	77	1.0	
	学部計	54	22	-	-	
情報通信工学部	情報工学科	26	11	167	1.8	
	通信工学科	26	13	126	1.2	
	学部計	52	24	-	-	
建築・デザイン学部	建築・デザイン学科 建築専攻	理系型	9	5	194	1.2
		文系型	5	1	160	3.0
		小計	14	6	-	-
	建築・デザイン学科 空間デザイン専攻	理系型	9	3	158	1.5
		文系型	5	4	143	1.0
		小計	14	7	-	-
学部計	28	13	-	-		
健康情報学部	健康情報学科 医療工学専攻	理系型	4	1	217	2.0
		文系型	1	1	133	1.0
		小計	5	2	-	-
	健康情報学科 理学療法専攻	理系型	3	2	194	1.0
		文系型	3	0	-	-
		小計	6	2	-	-
	健康情報学科 スポーツ科学専攻	理系型	1	1	-	-
		文系型	4	3	143	1.0
		小計	5	4	-	-
学部計	16	8	-	-		
総合情報学部	デジタルゲーム学科 ゲーム・社会デザイン専攻	理系型	7	1	-	-
		文系型	5	0	-	-
		小計	12	1	-	-
	デジタルゲーム学科 デジタルゲーム専攻	理系型	9	2	206	3.0
		文系型	12	0	-	-
		小計	21	2	-	-
	デジタルゲーム学科 ゲーム&メディア専攻	理系型	10	0	-	-
		文系型	13	0	-	-
		小計	23	0	-	-
	情報学科	理系型	10	7	168	1.4
		文系型	6	2	165	4.0
		小計	16	9	-	-
学部計	72	12	-	-		
合計	222	79	-	-		

※数値は第1・2志望の集計

※競争倍率・合格最低点は第1志望の数値