

## (9) 総合情報学部 デジタルゲーム学科

W

## ア. 平成27年度からの教育課程

(2015～)

区 分		卒業要件単位数	
総合科目	人文・社会・自然群	8～24単位	
	外国語群	12～28単位	
	健康・スポーツ群	4～8単位	
	計	24～40単位	
専門教育科目	必修科目	26単位	
	選択必修	卒業制作	6単位
		卒業研究	8単位
	選択科目	54～70単位	
	計	88～104単位	
合計	128単位		

2年次 進級要件	休学・停学期間を除き1年以上在学していること。
3年次 進級要件	休学・停学期間を除き2年以上在学していること。
4年次 進級要件	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 休学・停学期間を除き3年以上在学していること。</li> <li>2. 総修得単位100単位以上を修得していること。</li> <li>3. 学科で指定する次の授業科目の単位を修得していること。 ゲーム学 2単位, ゲームの心理学 2単位, 知的所有権 2単位, プレゼミ 2単位, セミナール 2単位, 大学入門 2単位, 日本語表現法・演習 2単位, ゲーム・メディア制作特論 2単位, インタラクティブメディア概論 2単位, プロジェクト実習1 2単位, プロジェクト実習2 2単位, キャリアプランニング 2単位 計24単位</li> </ol>
卒業要件	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 休学・停学期間を除き4年以上在学していること。</li> <li>2. 卒業要件単位数 128単位以上を修得していること。</li> <li>3. キャリアユニットを含む少なくとも3つのユニット修得認定要件を満たしていること。</li> <li>4. 卒業研究又は卒業制作を修得していること。</li> </ol>

(注1) 履修制限

一年度内に履修できる単位数は、50単位を超えないものとする。ただし、留年生及び編入学生については、この限りではない。

(注2) 履修上の取り扱い

- ① 専門教育科目のうち、選択科目については、在籍年次より上の年次に配当されている授業科目も履修可とする。ただし、受講人数が多い場合は、履修制限を行う。
- ② ユニットの修得認定要件  
各ユニット科目の中から、そのユニットの必修科目を含み32単位以上を修得すること。  
卒業するためには、キャリアユニットを含む3つのユニットの修得認定要件を満たすこと。

(注3) 他学科履修について

- ① 総合情報学部情報学科及び医療福祉工学部各学科の総合科目（人文・社会・自然群）のうち、指定された授業科目について、総合科目の選択科目として6単位まで履修することができる。ただし、在籍年次より上の年次に配当されている授業科目については履修できない。また、受講人数が多い場合は、履修制限を行う。
- ② 総合情報学部の他学科専門科目のうち、指定された授業科目について、選択科目として20単位まで履修することができる。ただし、在籍年次より上の年次に配当されている授業科目については履修できない。また、受講人数が多い場合は、履修制限を行う。