

情報の教科に関する科目

情報E

(2015～)

E 電気電子工学科

平成27年度からの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	コンピュータ・ハードウェア	2		2
	プログラム演習2	2		2
	計測・センサ工学	2		2
	制御工学・演習	2		3
情報システム(実習を含む。)	コンピュータ・ソフトウェア・演習	2		3
	情報工学1	2		1
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報工学3	2		3
	プログラミング基礎演習	2		1
	デジタル信号処理		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	画像・映像工学	2		3
	プログラム演習1	2		2
	音響工学		2	3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み24単位以上			

情報E

(2011～2014)

E 電気電子工学科

平成23年度から平成26年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
	情報法と企業		2	2
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	コンピュータ・ハードウェア	2		2
	プログラム演習2	2		2
	計測・センサ工学	2		2
	制御工学	2		2
情報システム(実習を含む。)	コンピュータ・ソフトウェア・演習	2		3
	情報工学1	2		1
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報工学3	2		3
	プログラミング基礎演習	2		1
	デジタル信号処理		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	画像・映像工学	2		2
	プログラム演習1	2		2
	音響工学		2	3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み24単位以上			

情報P

(2015~)

P 情報工学科

平成27年度からの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
	情報特許論		2	4
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	Cプログラミング入門演習2	2		1
	コンピュータ工学1	2		1
	コンピュータ工学2	2		1
	情報工学実験1	2		3
	制御工学		2	3
	アルゴリズム基礎論		2	2
	Cプログラミング入門2		2	1
	Cプログラミング演習		2	2
	プログラミング言語学		2	2
	コンピュータアーキテクチャ1		2	2
	オペレーティングシステム		2	2
	Cプログラミング		2	2
	コンピュータハードウェア		2	2
情報システム(実習を含む。)	コンピュータ基礎演習2	2		1
	情報管理	2		3
	データベース工学		2	3
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	ネットワーク工学2	2		3
	コンピュータ基礎演習1	2		1
	ヒューマンインタフェース	2		3
	ネットワーク工学1		2	2
	並列分散処理		2	3
	情報セキュリティ工学		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	コンピュータ応用演習	2		2
	情報工学実験2	2		3
	画像工学		2	3
	視覚情報学	2		3
	画像情報処理		2	3
	コンピュータグラフィックス		2	4
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み28単位以上			

情報P

(2011~2014)

P 情報工学科

平成23年度から平成26年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
	情報法と企業		2	2
	情報特許論		2	4
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	Cプログラミング入門演習2	2		1
	コンピュータ工学1	2		1
	コンピュータ工学2	2		1
	情報工学実験1	2		3
	制御工学		2	3
	アルゴリズム基礎論		2	2
	Cプログラミング入門2		2	1
	Cプログラミング演習		2	2
	プログラミング言語学		2	2
	コンピュータアーキテクチャ1		2	2
	オペレーティングシステム		2	2
	Cプログラミング		2	2
	コンピュータハードウェア		2	2
情報システム(実習を含む。)	コンピュータ基礎演習2	2		1
	情報管理	2		3
	データベース工学		2	3
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	ネットワーク工学2	2		3
	コンピュータ基礎演習1	2		1
	ヒューマンインタフェース	2		3
	ネットワーク工学1		2	2
	並列分散処理		2	3
	情報セキュリティ工学		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	コンピュータ応用演習	2		2
	視覚情報学	2		3
	情報工学実験2	2		3
	画像工学		2	3
	パターン情報処理		2	3
	画像情報処理		2	3
	コンピュータグラフィックス		2	4
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み28単位以上			

情報F

(2015～)

F 通信工学科

平成27年度からの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	電気実験2	2		2
	プログラミング演習1	2		2
	プログラミング演習2	2		2
	計算機工学		2	2
	ソフトウェア工学		2	2
	アルゴリズム基礎論		2	2
情報システム(実習を含む。)	情報交換工学	2		3
	プログラミング応用演習1	2		3
	コンピュータシステム		2	2
	移動通信工学		2	3
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報通信工学実験1	2		3
	ネットワーク工学	2		3
	情報セキュリティ	2		3
	光通信工学		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	情報通信工学実験2	2		3
	マルチメディア工学	2		3
	プログラミング応用演習2	2		3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み26単位以上			

(注) アルゴリズム基礎論：情報工学科専門科目

情報F

(2011～2014)

F 通信工学科

平成23年度から平成26年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
	情報法と企業		2	2
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	情報通信工学実験2	2		2
	プログラミング演習1	2		2
	プログラミング演習2	2		2
	計算機工学		2	2
	ソフトウェア工学		2	2
	アルゴリズム基礎論		2	2
情報システム(実習を含む。)	情報交換工学	2		3
	プログラミング応用演習1	2		3
	コンピュータシステム		2	2
	移動通信工学		2	3
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報通信工学応用実験1	2		3
	ネットワーク工学	2		3
	情報セキュリティ	2		3
	光通信工学		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	情報通信工学応用実験2	2		3
	マルチメディア工学	2		3
	プログラミング応用演習2	2		3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み26単位以上			

(注) アルゴリズム基礎論：情報工学科専門科目

L 医療福祉工学科

平成24年度から平成27年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
	情報法と企業		2	2
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	プログラミング基礎演習2	2		1
	情報工学基礎論2	2		2
	プログラミング応用演習1		2	2
	プログラミング応用演習2		2	2
	デジタル回路		2	2
	ヒト型ロボット製作実習2		3	3
	マイコン制御プログラミング演習		2	3
	計測工学1		2	2
	電子工学実験	3		2
	制御機器工学		2	3
	電気電子回路演習		2	3
	組み込みソフトウェア演習		2	2
	情報システム(実習を含む。)	データベース論	2	
医療情報システム実習			2	3
医療情報学			2	2
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報工学基礎論1	2		1
	医療と情報ネットワーク		2	2
	インターフェースデザイン		2	3
	医療情報学特別演習		2	3
	情報セキュリティ		2	2
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	Webデザイン演習	2		3
	情報技術特別演習		2	3
	医療統計学演習		2	4
	医用画像診断装置学	2		3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み20単位以上			

Q デジタルアート・アニメーション学科

平成23年度から平成26年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		3
	情報法と企業		2	3
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	コンピュータリテラシー演習	2		1
	プログラミング演習	2		2
	メディアリテラシー		2	1
情報システム(実習を含む。)	インタラクティブコンテンツ演習	2		3
	3DCGアニメーション演習3	4		2
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	メディアコミュニケーション概論	2		2
	Webメディア演習	2		1
	メディアコミュニケーション演習1		2	3
	メディアコミュニケーション演習2		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	視覚表現演習	2		1
	デザイン演習1	2		1
	メディア芸術概論		2	1
	映像制作1		2	1
	映像制作2		2	2
	コンテンツ開発演習		2	2
	3DCGアニメーション演習1		2	1
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み22単位以上			

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次	備考	
		必修	選択			
情報社会及び情報倫理	ゲーム学	2		1		
	知的所有権	2		1		
	情報社会と情報倫理		2	2		
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	コンピュータリテラシー	2		1		
	オブジェクト指向プログラミング入門・演習	4		1		
	オブジェクト指向プログラミング演習1		2	1		
	オブジェクト指向プログラミング演習2		2	2		
	アルゴリズム基礎論		2	1		
情報システム(実習を含む。)	データベース	2		3		
	スクリプトプログラミング演習1		2	1		2単位 選択必修
	スクリプトプログラミング演習2		2	3		
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報通信論	2		2		
	情報セキュリティ		2	3		
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	デジタル造形	2		1		
	サウンドデザイン・演習		4	1		
	グラフィックデザイン・演習		2	1		
	コンピュータグラフィックス基礎論		2	1		
	Webデザイン・演習1		4	3		
情報と職業	情報と職業	2		2		
修得すべき単位数	必修科目及び選択必修科目を含み20単位以上					

W デジタルゲーム学科

平成24年度から平成26年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次	備考	
		必修	選択			
情報社会及び情報倫理	ゲーム学	2		1		
	知的所有権	2		1		
	情報社会と情報倫理		2	2		
	情報法と企業		2	2		
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	コンピュータ入門	2		1		
	オブジェクト指向プログラミング入門・演習	4		1		
	オブジェクト指向プログラミング演習1		2	1		
	オブジェクト指向プログラミング演習2		2	2		
	アルゴリズム基礎論		2	1		
情報システム(実習を含む。)	データベース	2		3		
	スクリプトプログラミング演習1		2	1		2単位 選択必修
	スクリプトプログラミング演習2		2	3		
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報通信論	2		2		
	メディアプロデュース・演習	4		3		
	情報セキュリティ		2	3		
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	デジタル造形	2		1		
	デジタル音楽	2		1		
	グラフィックデザイン・演習		2	1		
	コンピュータグラフィックス基礎論		2	1		
	Webデザイン・演習		2	3		
情報と職業	情報と職業	2		2		
修得すべき単位数	必修科目及び選択必修科目を含み26単位以上					

T 情報学科

平成29年度からの教育課程

教育職員免許法施行 規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	コンピュータと社会	2		1
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	Linux演習		2	2
	情報リテラシ演習1	2		1
	C++プログラミング実習1	2		1
	C++プログラミング実習2	2		1
	プログラミング言語論		2	2
	アルゴリズムとデータ構造1		2	2
	コンピュータアーキテクチャ1		2	1
	コンピュータアーキテクチャ2		2	2
	情報システム実験	2		2
	オペレーティングシステム		2	3
情報システム(実習を含む。)	データベース	2		3
	ソフトウェア設計論	2		3
	情報システムの構築・運用・管理		2	3
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報ネットワーク	2		2
	情報ネットワーク応用演習		4	4
	ウェブプログラミング演習	2		2
	情報セキュリティ		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	ヒューマンコンピュータインタラクション	2		1
	画像情報処理	2		3
	CGプログラミング演習		2	2
	モデリング・シミュレーション手法		2	3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み24単位以上			

情報T

(2013～2016)

T 情報学科

平成25年度から平成28年度までの教育課程

教育職員免許法施行規則に定める科目区分	本学の授業科目	単位数		配当年次
		必修	選択	
情報社会及び情報倫理	情報社会と情報倫理	2		2
	情報法と企業		2	2
コンピュータ及び情報処理 (実習を含む。)	Linux演習		2	1
	IT活用1	2		1
	C++プログラミング実習1	2		1
	C++プログラミング実習2	2		1
	プログラミング言語論		2	2
	アルゴリズムとデータ構造1		2	2
	コンピュータアーキテクチャ1		2	1
	コンピュータアーキテクチャ2		2	2
	情報システム実験	2		2
	オペレーティングシステム		2	3
情報システム(実習を含む。)	データベース	2		3
	ソフトウェア設計論	2		2
情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報ネットワーク	2		2
	情報ネットワーク応用演習		4	3
	ウェブプログラミング演習	2		2
	情報セキュリティ		2	3
マルチメディア表現及び技術 (実習を含む。)	ヒューマンコンピュータインタラクション	2		1
	画像情報処理	2		3
	ビジュアルデザイン演習2		2	2
	モデリング・シミュレーション手法		2	3
情報と職業	情報と職業	2		2
修得すべき単位数	必修科目を含み24単位以上			