

情報E

E 電気電子工学科

(2022～2023年度の教育課程)

教育職員免許法施行 規則に定める科目区分等		本学の授業科目	単位数		配当年次
			必修	選択	
教科に 関する 専門的 事項	情報社会・情報倫理	情報工学概論	2		2
	コンピュータ・情報処理 (実習を含む。)	コンピュータ・ハードウェア	2		2
		プログラム演習2	2		2
		計測・センサ工学	2		2
		制御工学・演習	2		3
	情報システム (実習を含む。)	コンピュータ・ソフトウェア・演習	2		3
		情報工学I	2		1
	情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報工学3	2		3
		プログラミング基礎演習	2		1
		デジタル信号処理		2	3
	マルチメディア表現・ マルチメディア技術 (実習を含む。)	画像・映像工学	2		3
		プログラム演習I	2		2
		音響工学		2	3
	情報と職業	情報と職業	2		2
各教科の指導法 (情報通信技術の 活用を含む。)		情報科教育法I	2		2
		情報科教育法2	2		2
修得すべき単位数		必修科目を含み28単位以上			

(注) 情報工学概論：情報工学科専門科目

P 情報工学科

(2022～2023年度の教育課程)

教育職員免許法施行 規則に定める科目区分等		本学の授業科目	単位数		配当年次	備考
			必修	選択		
教科に 関する 専門的 事項	情報社会・情報倫理	情報工学概論	2		1	
		情報特許論		2	2	
	コンピュータ・情報処理 (実習を含む。)	コンピュータ工学1		2	1	2単位
		コンピュータ工学2		2	1	選択必修
		プログラミング基礎演習1		2	1	2単位
		プログラミング基礎演習2		2	1	選択必修
		情報工学基礎実験1		3	2	3単位
		情報工学基礎実験2		3	2	選択必修
	情報システム (実習を含む。)	データベース基礎演習		2	1	2単位
		データベース工学		2	3	選択必修
		情報システム学基礎		2	2	2単位
		情報システム学応用		2	2	選択必修
	情報通信ネットワーク (実習を含む。)	ネットワーク工学 ※1		2	2	※1のみ もしくは ※2と※4、 ※3と※4 選択必修
		コンピュータ基礎演習 ※2		2	1	
		コンピュータネットワーク基礎 ※3		2	2	
		情報セキュリティ工学 ※4		2	3	
	マルチメディア表現・ マルチメディア技術 (実習を含む。)	情報工学実験1		3	3	3単位
		情報工学実験2		3	3	選択必修
		メディア情報処理学基礎		2	2	2単位
		メディア情報処理学応用		2	2	選択必修
		画像情報処理		2	3	2単位
		コンピュータグラフィックス		2	3	選択必修
	情報と職業	情報と職業	2		2	
	各教科の指導法 (情報通信技術の 活用を含む。)	情報科教育法1	2		2	
		情報科教育法2	2		2	
修得すべき単位数		必修科目及び選択必修科目を含み28単位以上				

F 通信工学科

(2022～2023年度の教育課程)

教育職員免許法施行 規則に定める科目区分等		本学の授業科目	単位数		配当年次	
			必修	選択		
教科 に 関 する 専 門 的 事 項	情報社会・情報倫理	情報工学概論	2		2	
	コンピュータ・情報処理 (実習を含む。)	電気実験2	2		2	
		プログラミング演習Ⅰ	2		2	
		プログラミング演習2	2		2	
		コンピュータ工学		2	2	
		ソフトウェア工学		2	2	
		情報システム (実習を含む。)	ネットワーク設計	2		3
	コンピュータシステム		2		2	
	モバイル通信			2	3	
	情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報通信工学実験Ⅰ	2		3	
		ネットワーク工学	2		3	
		情報セキュリティ	2		3	
		光通信工学		2	3	
		情報通信工学実験2	2		3	
	マルチメディア表現・ マルチメディア技術 (実習を含む。)	マルチメディア情報処理	2		3	
		Webプログラミング		2	3	
		プログラミング応用演習	2		3	
	情報と職業	情報と職業	2		2	
	各教科の指導法 (情報通信技術の 活用を含む。)		情報科教育法Ⅰ	2		2
			情報科教育法2	2		2
修得すべき単位数		必修科目を含み30単位以上				

(注) 情報工学概論：情報工学科専門科目

T 情報学科

(2022～2023年度の教育課程)

教育職員免許法施行 規則に定める科目区分等		本学の授業科目	単位数		配当年次
			必修	選択	
教科 に 関 する 専 門 的 事 項	情報社会・情報倫理	コンピュータと社会	2		1
	コンピュータ・情報処理 (実習を含む。)	Linux演習		2	2
		情報リテラシ演習Ⅰ	2		1
		C++プログラミング実習Ⅰ	2		1
		C++プログラミング実習Ⅱ	2		1
		プログラミング言語論		2	2
		アルゴリズムとデータ構造Ⅰ		2	2
		コンピュータアーキテクチャⅠ		2	1
		コンピュータアーキテクチャⅡ		2	2
		情報システム実験	2		2
		オペレーティングシステム		2	3
	情報システム (実習を含む。)	データベース	2		3
		情報システム設計論	2		3
		情報システムの構築・運用・管理		2	3
	情報通信ネットワーク (実習を含む。)	情報ネットワーク	2		2
		ウェブプログラミング演習	2		2
		情報セキュリティマネジメント		2	3
	マルチメディア表現・ マルチメディア技術 (実習を含む。)	ヒューマンコンピュータインタラクション	2		1
		画像情報処理	2		3
		CGプログラミング演習		2	2
		コンピュータモデリング手法		2	3
	情報と職業	情報と職業	2		2
各教科の指導法 (情報通信技術の 活用を含む。)		情報科教育法Ⅰ	2		2
		情報科教育法Ⅱ	2		2
修得すべき単位数		必修科目を含み28単位以上			