

# ゲーム&メディア学科 カリキュラムマップ

## 【専門科目】

|         |  |
|---------|--|
| 全体目標    | ゲームを伝え、広げるためのエンターテインメントコンテンツを企画・制作・教育する仕事に携わることのできる技能・知識・教養を身に付けることにより、社会において創造性のある実務に対応でき、後進の指導にも携わることのできる「マイスター」としての人材育成を行います。 |
| 専門科目の目標 | ゲームを伝え、広げるためのエンターテインメントコンテンツの企画・制作を主な題材として、芸術・科学・文化を幅広く学修し、知識と視野を広げ、技能を磨き、社会において創造性のある実務に対応でき、後進の指導にも携わることのできる人材育成を行います。         |

| ユニット(科目群)                           |   | 1年次   | 2年次  | 3年次  | 4年次  |              |
|-------------------------------------|---|---|--|--|--|--------------|
| 必修ユニット<br>選択ユニット(5つのユニットから、2つ以上を選択) | <b>Career</b><br>ゲームと社会の接点を探求するユニット             | ゲーム学<br>ゲームの心理学<br>知的所有権<br>インタラクティブメディア概論<br>ゲーム・メディア制作特論 他            | プロジェクト入門・実習<br>プロジェクト実習1   | プロジェクト実習2  | 社会プロジェクト実習<br>ゲーム制作実習<br>ゼミナール<br>インターンシップ(総合科目)<br>キャリア実践(総合科目) | 卒業研究もしくは卒業制作 |
|                                     | <b>Art &amp; Design</b><br>芸術とデザインの表現を掘り下げるユニット | デザイン基礎実習<br>視覚表現論<br>グラフィックデザイン・実習1<br>サウンドデザイン・実習<br>デッサンの基礎・実習 他      | グラフィックデザイン実習2<br>音楽理論<br>デッサン実習<br>コンセプトメイキング<br>表現実習1 他                             | Web デザイン・演習1<br>アドバンスデザイン・実習<br>コマーシャル・デザイン<br>エディトリアルデザイン・演習<br>キャラクターデザイン・実習 他 | コスチュームデザイン   |              |
|                                     | <b>Game</b><br>デジタルゲーム制作の基礎を固めるユニット             | 問題解決の基礎<br>ゲーム制作入門実習<br>スクリプトプログラミング入門・実習<br>プランニング入門・演習<br>アルゴリズム基礎論 他 | ゲームシナリオ<br>コンテンツマーケティング・演習<br>ゲーム評価法・演習<br>ゲームデザイン<br>チーム開発技法 他                      | ゲーム開発実習<br>シリアスゲーム論<br>ゲームと教育<br>データベース概論・演習<br>情報セキュリティ 他                       | Web プログラミング・実習<br>先端ゲームプログラミング・実習                                |              |
|                                     | <b>Animation</b><br>アニメーションを中心に時間軸表現で魅せるユニット    | アニメーション概論<br>スクリプトプログラミング入門・実習<br>サウンドデザイン・実習<br>アニメーション技法              | 3D グラフィックス・実習1<br>2DCG アニメーション・実習1<br>表現実習1<br>2DCG アニメーション実習2<br>3DCG アニメーション・実習1 他 | 映像制作実習<br>3DCG アニメーション実習2<br>表現実習2<br>モーションプログラミング演習<br>スクリプトプログラミング演習2 他        | コスチュームデザイン<br>VR グラフィックス演習<br>3DCG アニメーション実習3                    |              |
|                                     | <b>Live</b><br>実写映像、放送、イベント情報発信を考えるユニット         | アクティブシンキング論・実習<br>映像・映画概論<br>多文化コミュニケーション<br>サウンドデザイン・実習<br>映像設計 他      | コミュニケーション技法<br>映像制作基礎演習<br>ゲーム評価法・演習<br>メディア英語<br>放送システム 他                           | 映像シナリオ<br>映像音響論・実習<br>イベントプロデュース<br>メディアプロデュース・実習<br>ゲーム・メディアライブ・実習 他            |  |              |
|                                     | <b>Culture</b><br>ゲームを軸に拡大する多彩な文化を学ぶユニット        | アニメーション概論<br>映像・映画概論<br>多文化コミュニケーション<br>芸術概論<br>言葉のデッサン 他               | 社会学概論<br>ナラティブライティング・実習<br>コンセプトメイキング<br>コンテンツマネジメント・演習<br>メディア英語 他                  | 演劇概論<br>シリアスゲーム論<br>ゲームと教育<br>メディアアート・演習<br>広報システム 他                             | コスチュームデザイン   |              |

ゲーム&メディア学科  
カリキュラムマップ  
【総合科目】

|         |  |
|---------|--|
| 全体目標    | ゲームを伝え、広げるためのエンターテインメントコンテンツを企画・制作・教育する仕事に携わることのできる技能・知識・教養を身に付けることにより、社会において創造性のある実務に対応でき、後進の指導にも携わることのできる「マイスター」としての人材育成を行います。 |
| 総合科目の目標 | ゲームを伝え、広げるためのエンターテインメントコンテンツを企画・制作・教育する仕事に携わるための基本的な知識・教養を身に付けることにより、職業人としてのしっかりとした素地を養います。特に赤字の科目は、学科として推奨しています。                |

| 区分        |          | 1年次   | 2年次   | 3年次   | 4年次 |
|-----------|----------|---|---|---|-----|
| 人文・社会・自然群 | 人間の探求    | 哲学の世界, 発達心理学, 人間形成と教育, 現代社会と青年の心理             |   |   |     |
|           | 文化と社会の理解 | 日本国憲法の理念と現実, 文学の世界, 歴史学の世界                    | 現代社会と宗教, 国際コミュニケーション, 教育制度論                         |   |     |
|           | 科学と自然    |   | 情報社会と情報倫理, 科学の世界, 数理の世界                             |   |     |
| キャリア形成群   | キャリア形成   | 大学とその学び, 社会ボランティア実践                           | キャリアと学び   | キャリア実践, インターンシップ  |     |
|           | 学部の特色    | 仕事と生活, コンピュータリテラシー<br>メディア芸術文化論, メディアリテラシー    | 知的財産権入門, 文字の文化と歴史,<br>高齢社会と医療福祉, 今日の医療医学の課題         |   |     |
| 外国語群      | 英語       | 基礎英語1, 基礎英語2, 英文法セミナー<br>英語リーディング1, 英語リーディング2 | 英語リーディング3, 英語リーディング4,<br>英語コミュニケーション1, 英語コミュニケーション2 | 英語スキルアップセミナー1, 英語スキルアップセミナー2,<br>英語コミュニケーション3, 英語コミュニケーション4 |     |
|           | 中国語      | 中国語1, 中国語2                                    |   |   |     |
|           | ドイツ語     | ドイツ語1, ドイツ語2                                  |   |   |     |
|           | フランス語    | フランス語1, フランス語2                                |   |   |     |
|           | 日本語      | 日本語1, 日本語2, 日本語3, 日本語4                        |   |   |     |
| スポーツ健康群   | 健康の科学    | スポーツ実習1, スポーツ実習2                              | 健康・スポーツ科学論  | スポーツ実習3, スポーツ実習4  |     |