

全体

学生生活自己評価アンケート集計(2023年度後期)

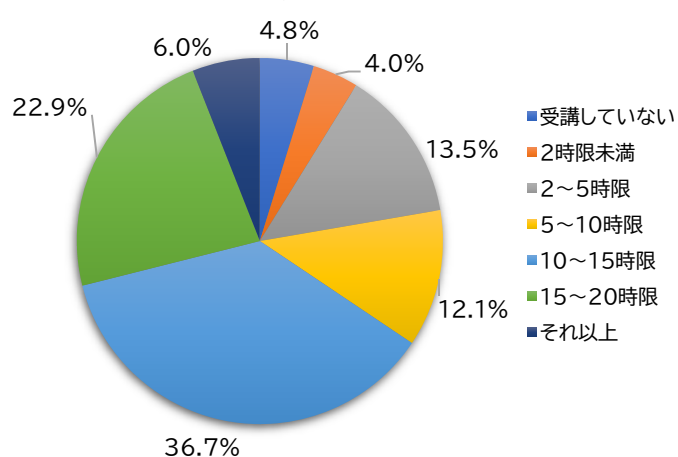
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 後期成績発表後に、OECUMyPortalから回答する。

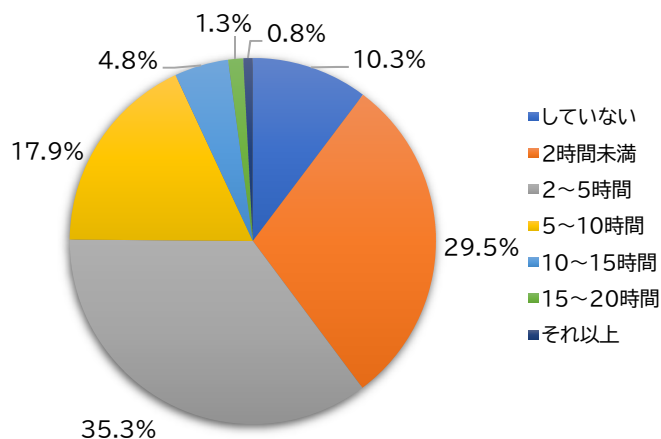
【回収率】 対象学生数 5323 名 回答者数 1656 名 回答率 31.1%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

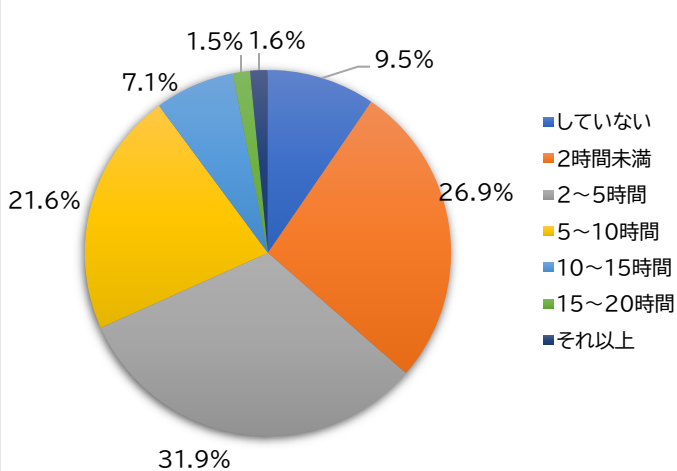
1.授業時間(1週間の延べ時間)
(授業期:実験や演習を含む)



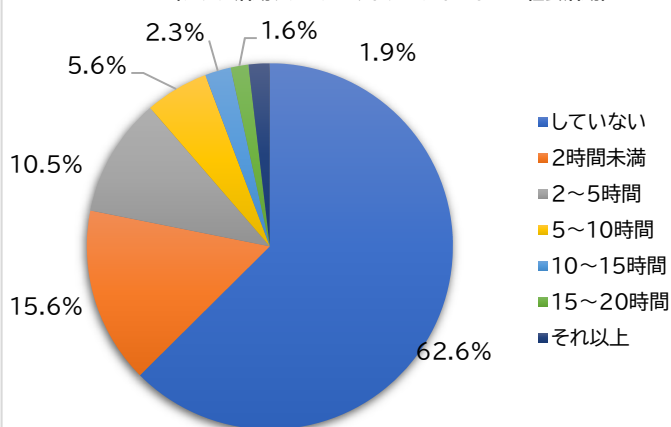
2.授業に関する準備学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



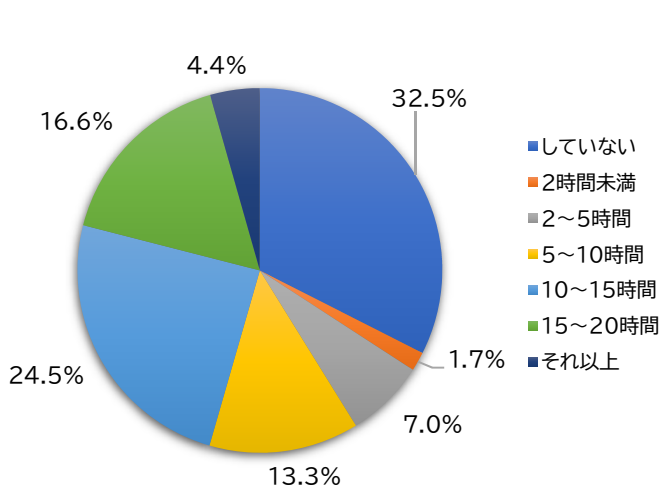
3.授業に関する事後学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



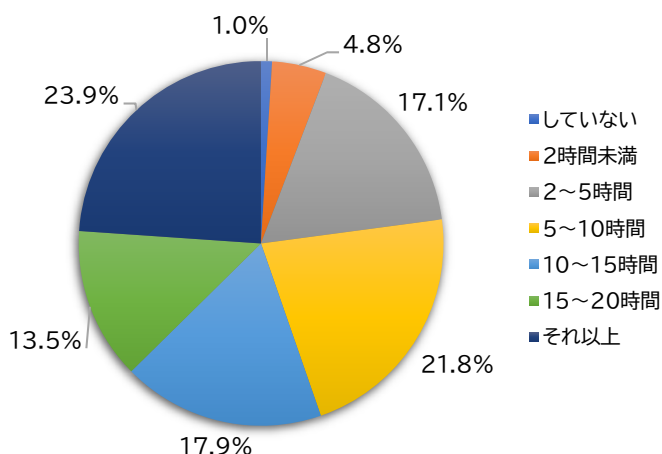
4.課外活動時間(1週間の延べ時間)
(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)



5.アルバイト時間(1週間の延べ時間)



6.娯楽時間(1週間の延べ時間)
(学修に関係の無いマンガ、雑誌、ゲーム等)



学生生活自己評価アンケート集計(2023年度後期)

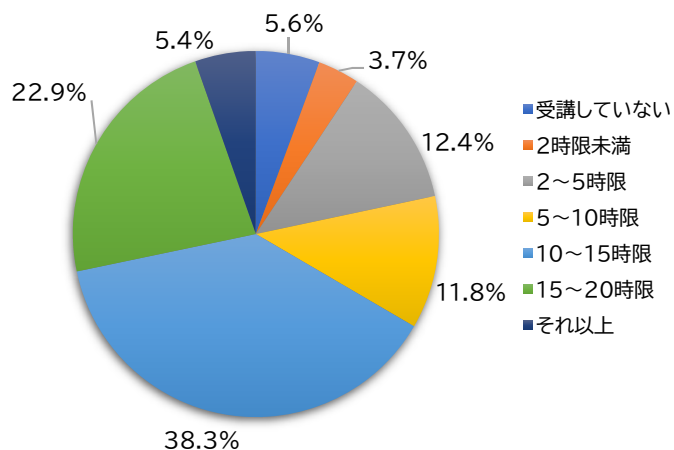
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 後期成績発表後に、OECUMyPortalから回答する。

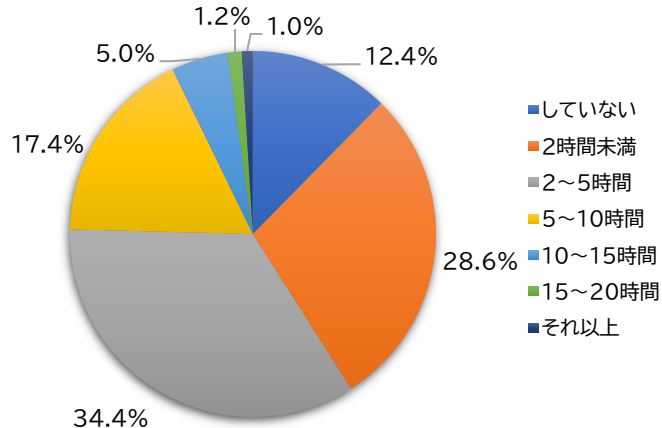
【回収率】 対象学生数 2061 名 回答者数 817 名 回答率 39.6%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

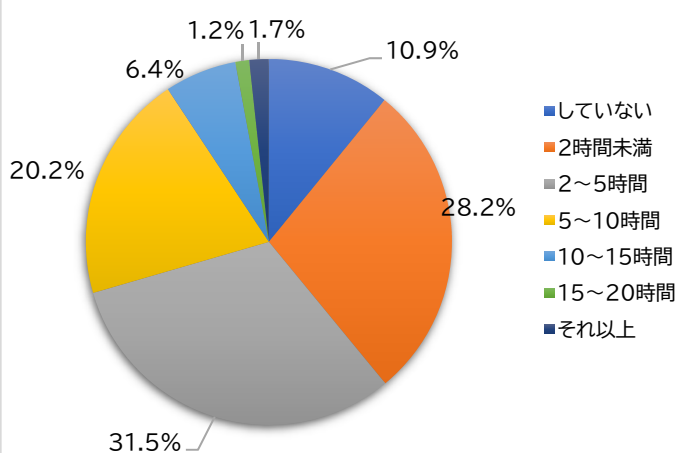
1.授業時間(1週間の延べ時間)
(授業期:実験や演習を含む)



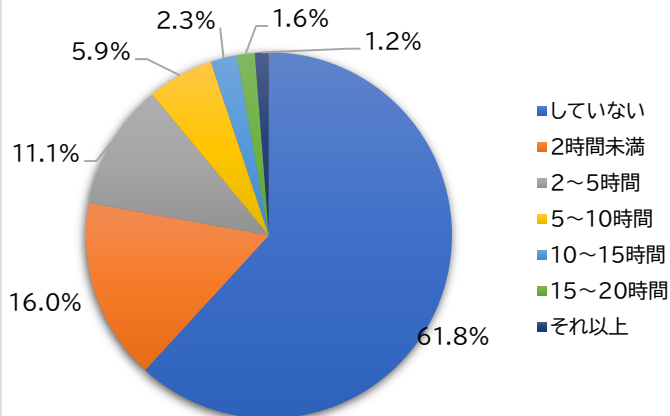
2.授業に関する準備学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



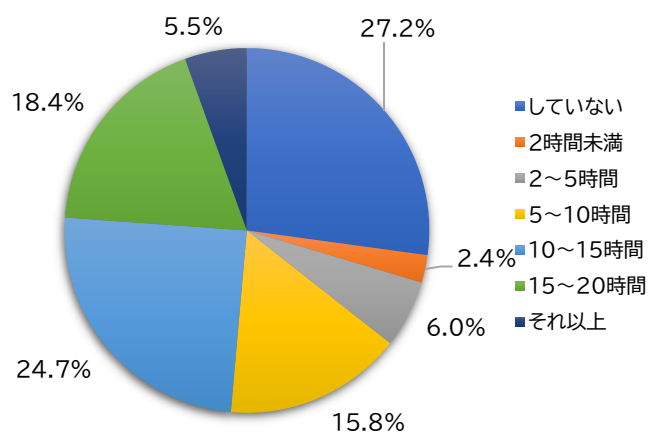
3.授業に関する事後学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



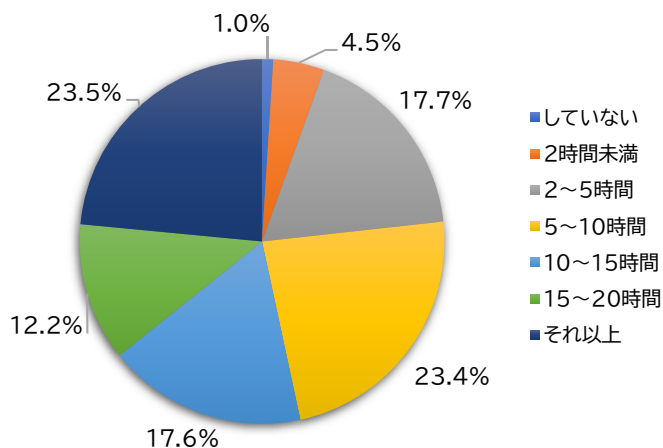
4.課外活動時間(1週間の延べ時間)
(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)



5.アルバイト時間(1週間の延べ時間)



6.娯楽時間(1週間の延べ時間)
(学修に関係の無いマンガ、雑誌、ゲーム等)



情報通信工学部

学生生活自己評価アンケート集計(2023年度後期)

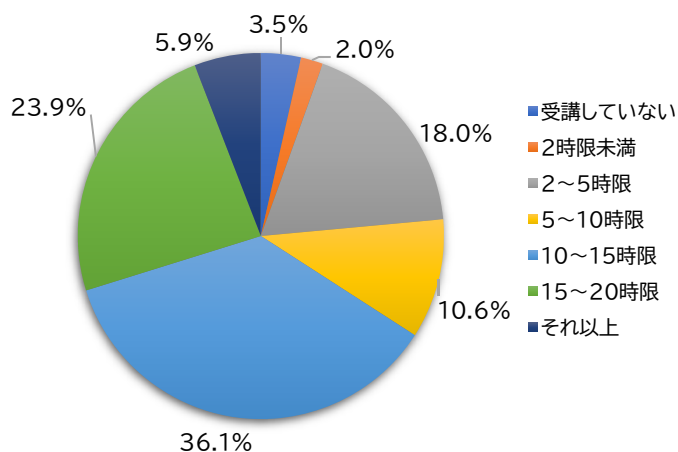
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 後期成績発表後に、OECUMyPortalから回答する。

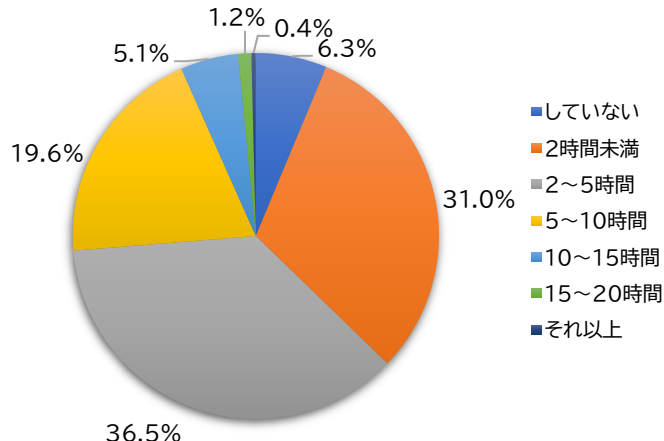
【回収率】 対象学生数 1000 名 回答者数 255 名 回答率 25.5%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

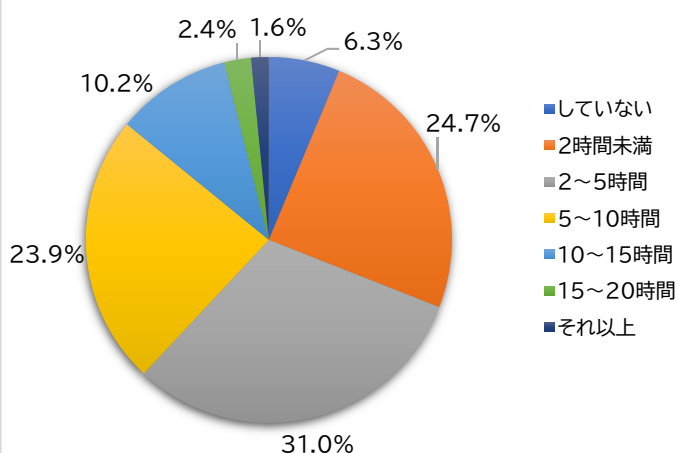
1.授業時間(1週間の延べ時間)
(授業期:実験や演習を含む)



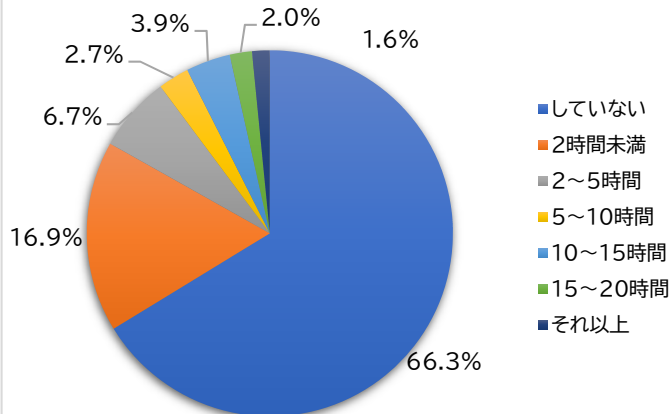
2.授業に関する準備学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



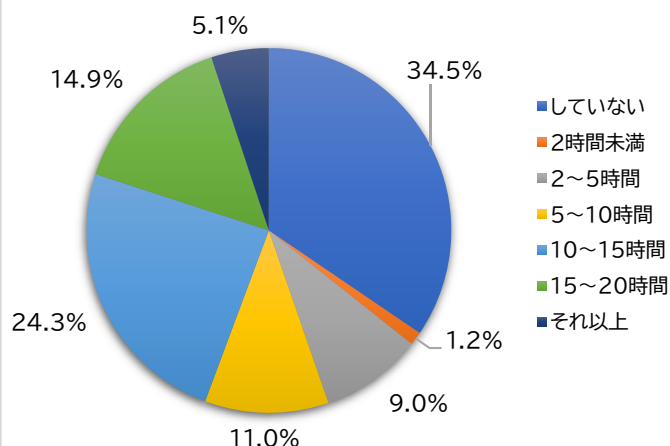
3.授業に関する事後学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



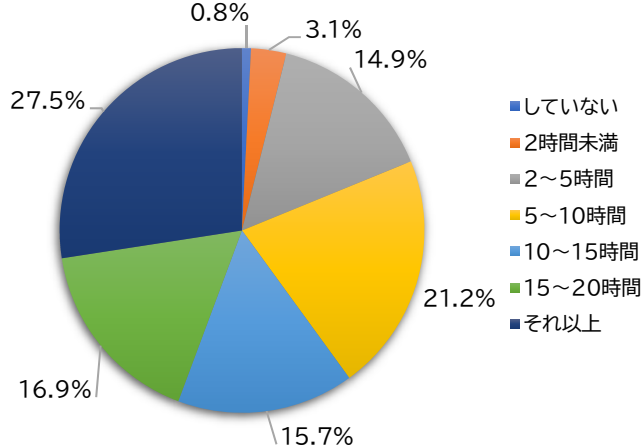
4.課外活動時間(1週間の延べ時間)
(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)



5.アルバイト時間(1週間の延べ時間)



6.娯楽時間(1週間の延べ時間)
(学修に関係の無いマンガ、雑誌、ゲーム等)



医療健康科学部

学生生活自己評価アンケート集計(2023年度後期)

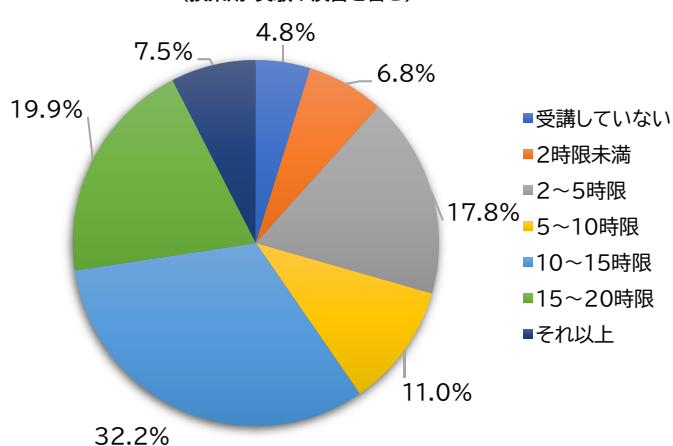
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 後期成績発表後に、OECUMyPortalから回答する。

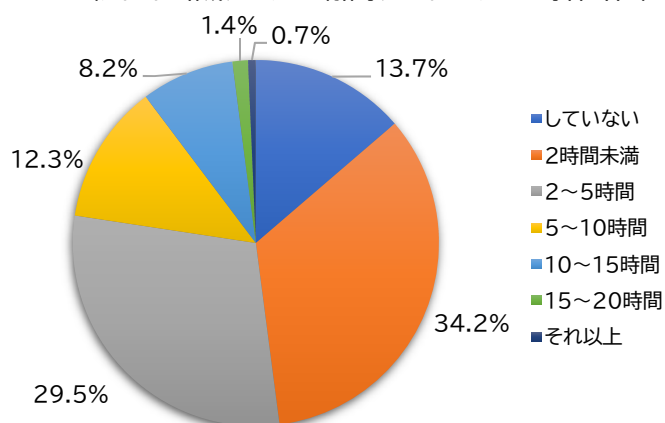
【回収率】 対象学生数 760 名 回答者数 146 名 回答率 19.2%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

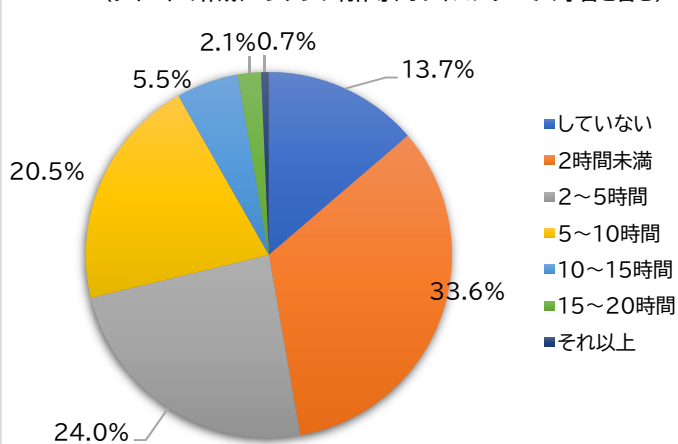
1.授業時間(1週間の延べ時間)
(授業期:実験や演習を含む)



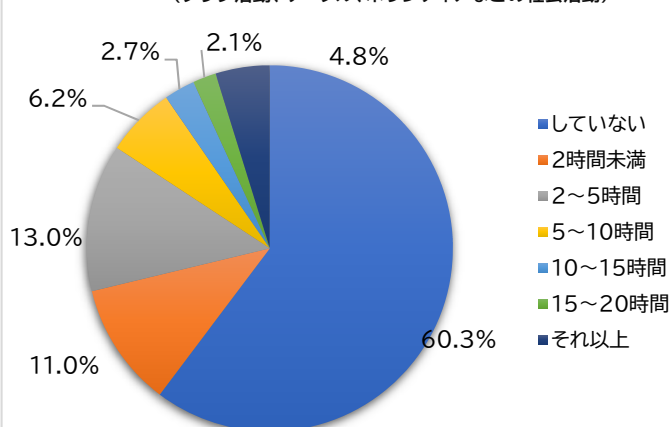
2.授業に関する準備学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



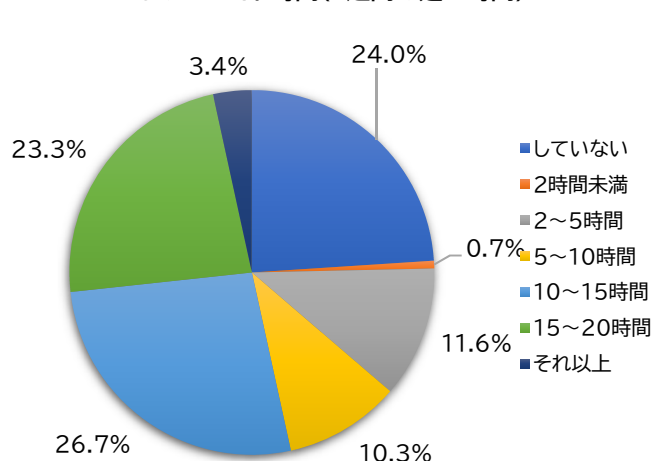
3.授業に関する事後学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



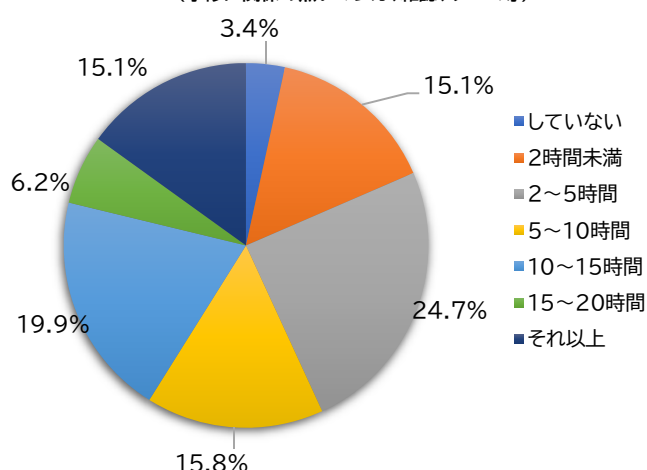
4.課外活動時間(1週間の延べ時間)
(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)



5.アルバイト時間(1週間の延べ時間)



6.娯楽時間(1週間の延べ時間)
(学修に関係の無いマンガ、雑誌、ゲーム等)



総合情報学部

学生生活自己評価アンケート集計(2023年度後期)

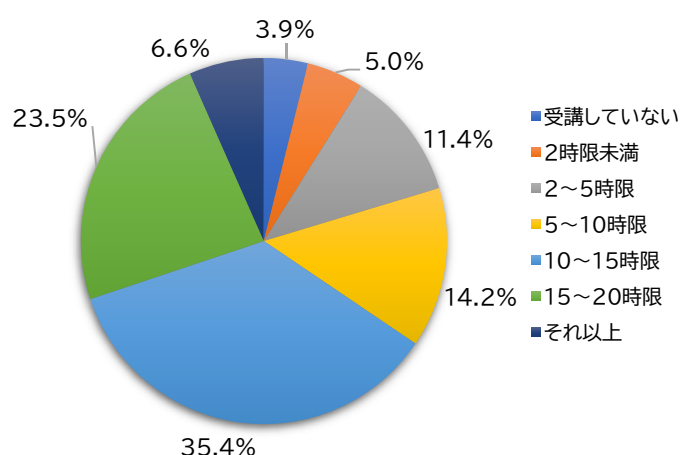
【目的】 学生個人が長期的に学修状況を振り返り、主体的に学修する環境を整備する。

【経緯】 後期成績発表後に、OECUMyPortalから回答する。

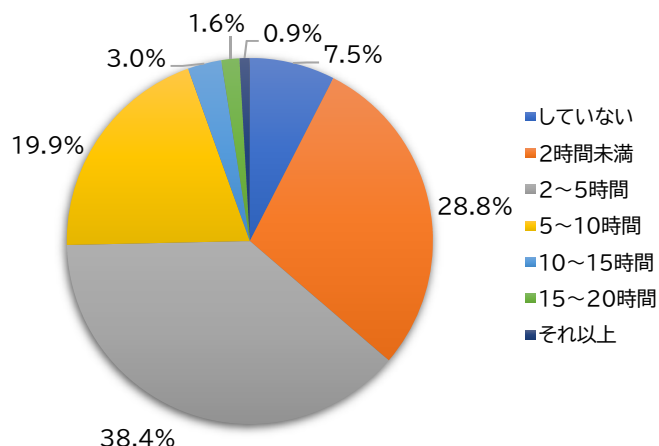
【回収率】 対象学生数 1502 名 回答者数 438 名 回答率 29.2%
※休学中の学生は除く

【集計結果】

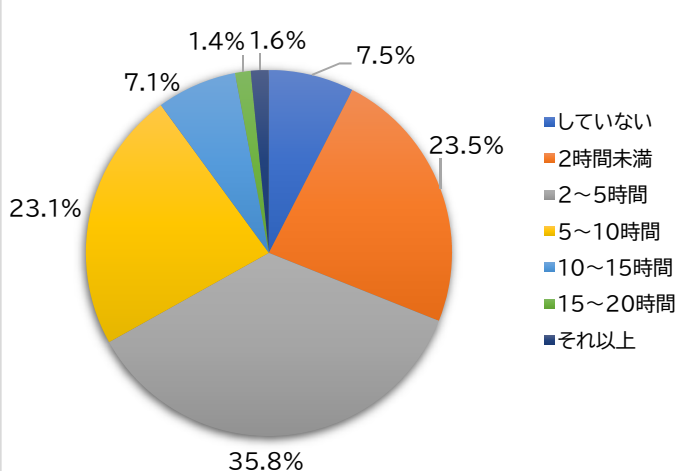
1.授業時間(1週間の延べ時間)
(授業期:実験や演習を含む)



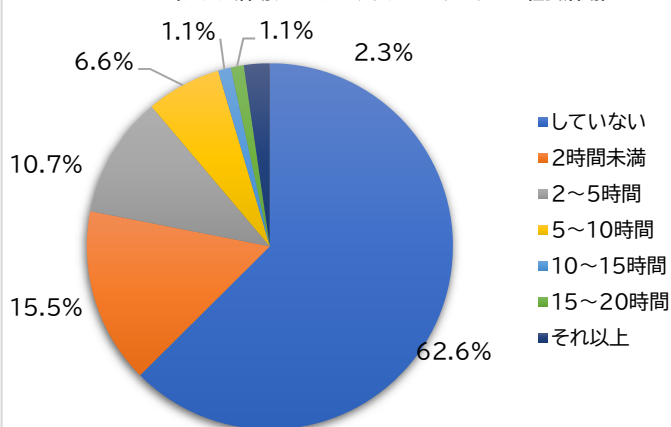
2.授業に関する準備学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



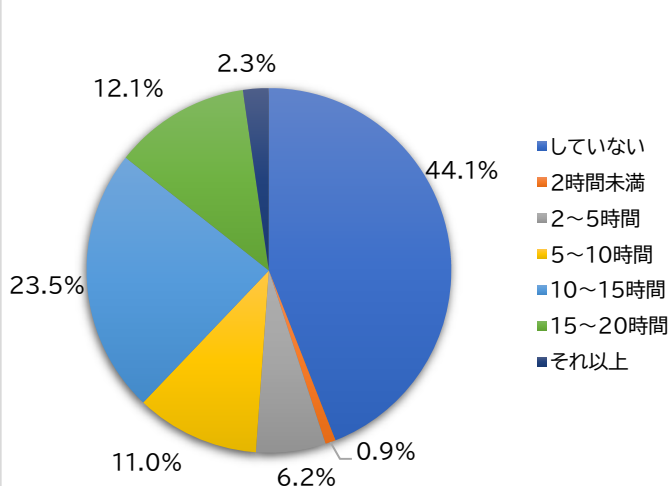
3.授業に関する事後学習時間(1週間の延べ時間)
(レポートの作成、コンテンツ制作等、オフィスアワーでの学習を含む)



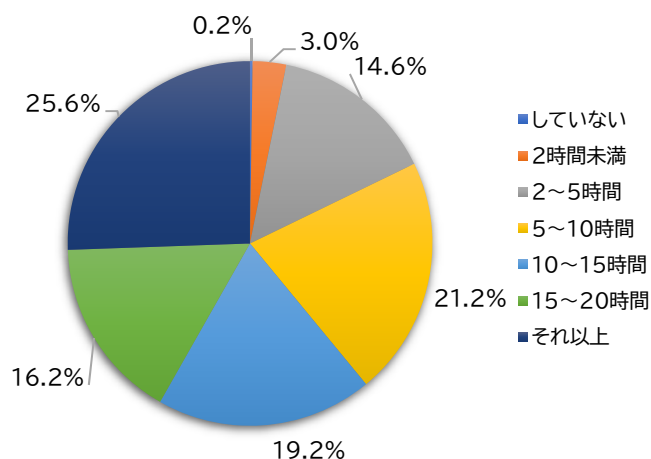
4.課外活動時間(1週間の延べ時間)
(クラブ活動、サークル、ボランティアなどの社会活動)



5.アルバイト時間(1週間の延べ時間)

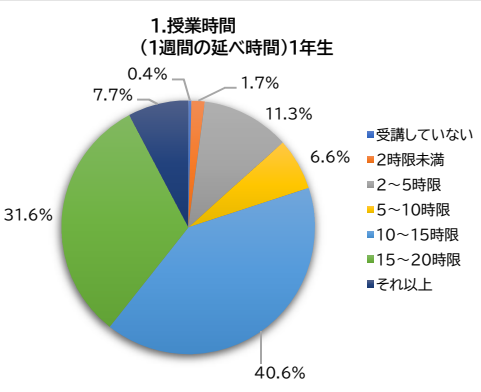


6.娯楽時間(1週間の延べ時間)
(学修に関係の無いマンガ、雑誌、ゲーム等)

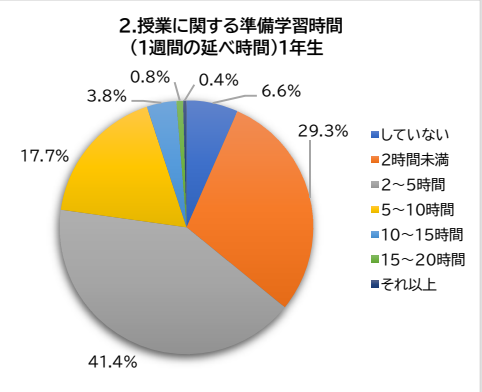


全体
学生生活自己評価アンケート集計(2023年度後期)

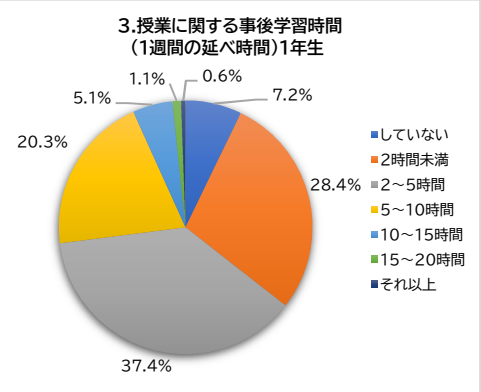
【授業時間 1年生】



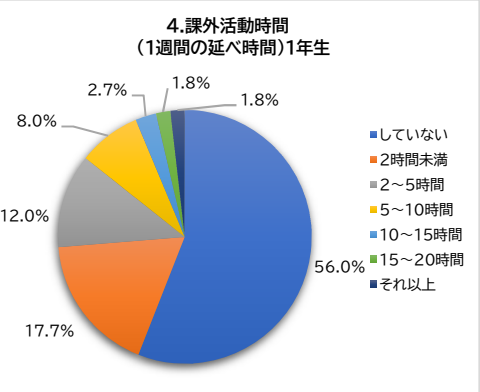
【準備学習時間 1年生】



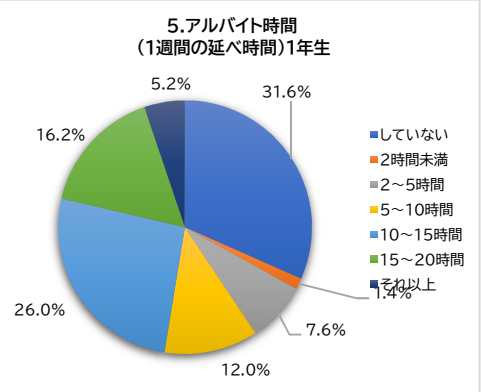
【事後学習時間 1年生】



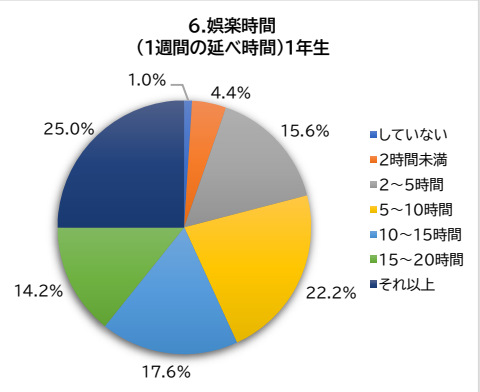
【課外活動時間 1年生】



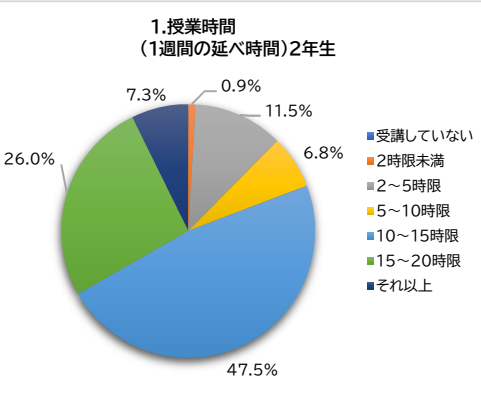
【アルバイト時間 1年生】



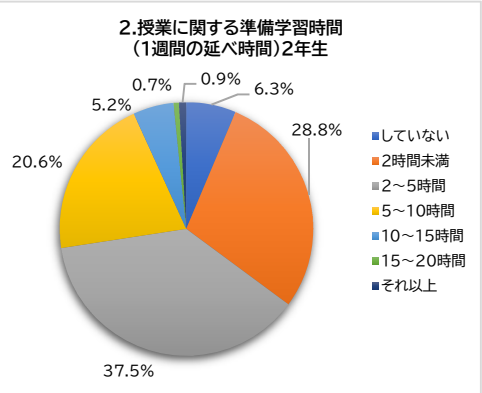
【娯楽時間 1年生】



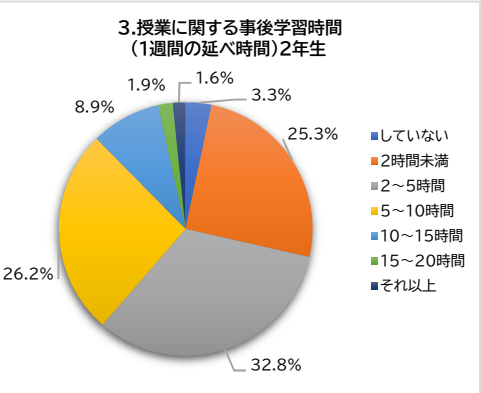
【授業時間 2年生】



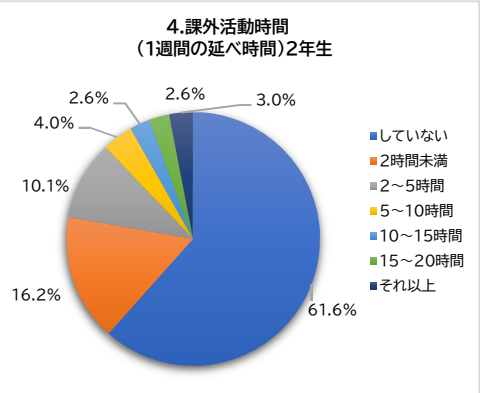
【準備学習時間 2年生】



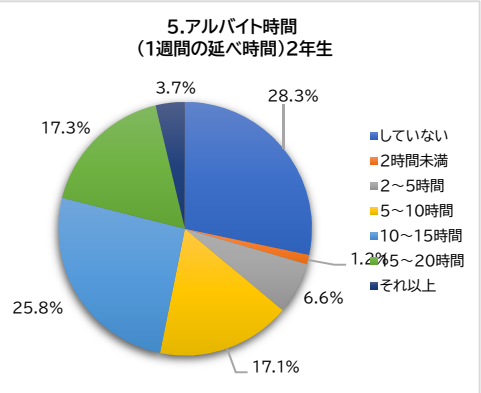
【事後学習時間 2年生】



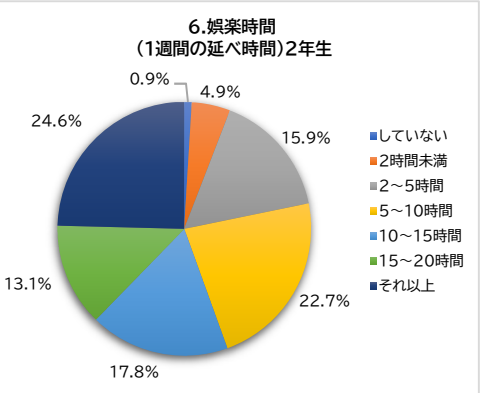
【課外活動時間 2年生】



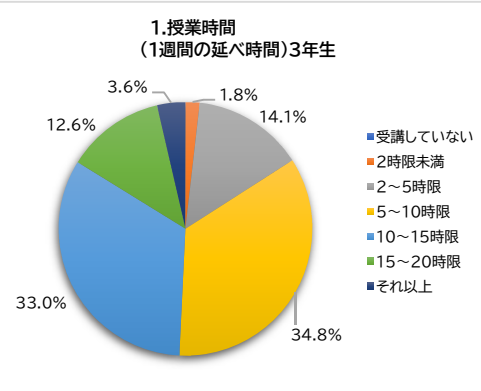
【アルバイト時間 2年生】



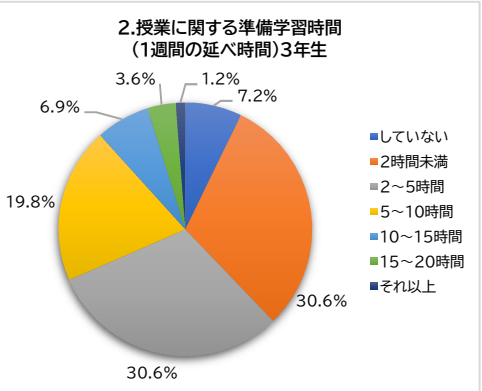
【娯楽時間 2年生】



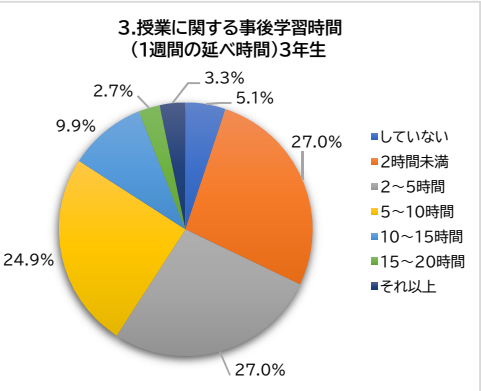
【授業時間 3年生】



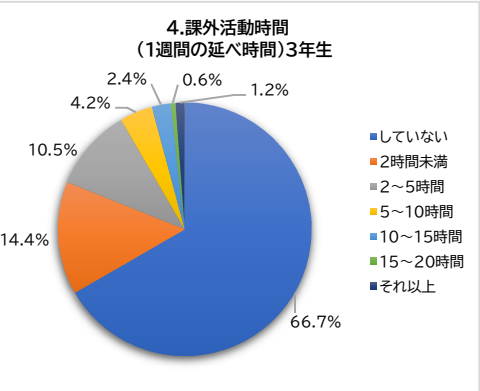
【準備学習時間 3年生】



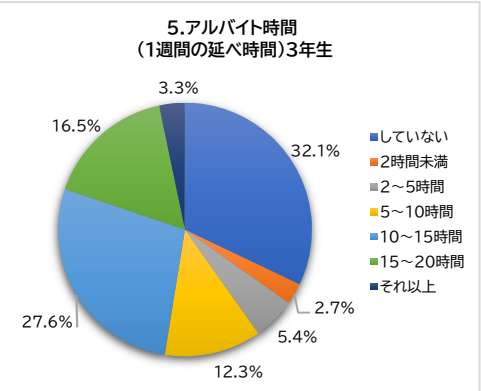
【事後学習時間 3年生】



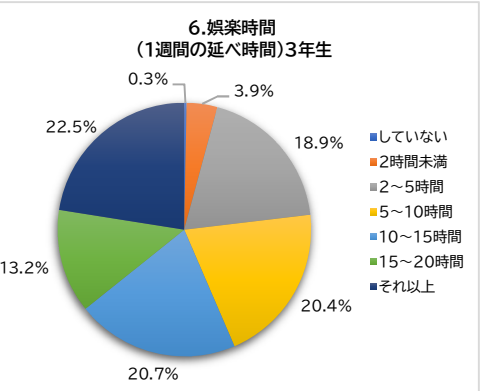
【課外活動時間 3年生】



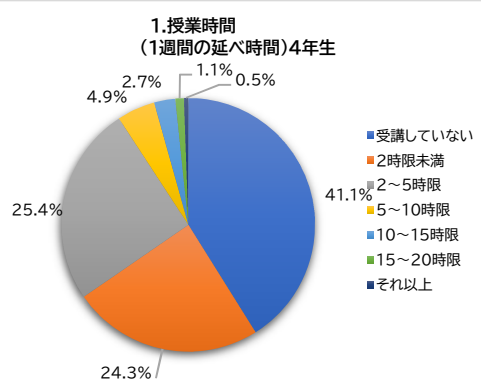
【アルバイト時間 3年生】



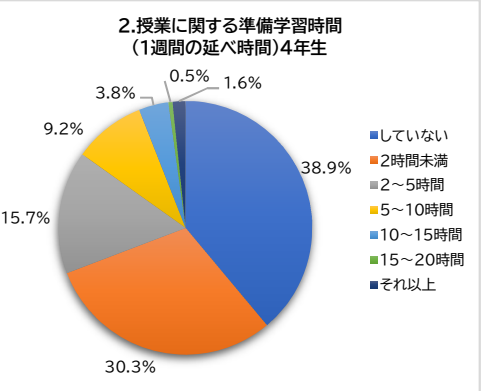
【娯楽時間 3年生】



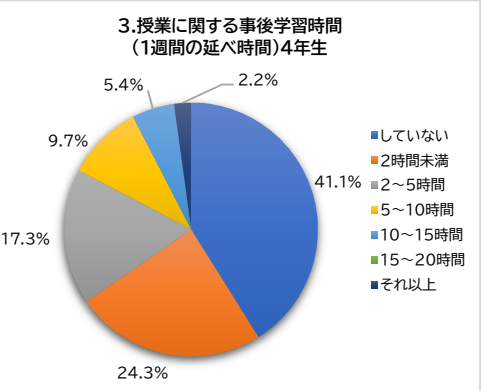
【授業時間 4年生】



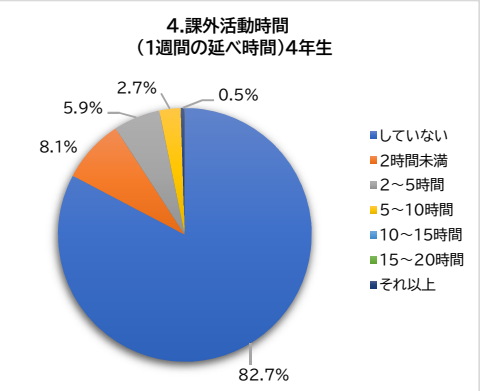
【準備学習時間 4年生】



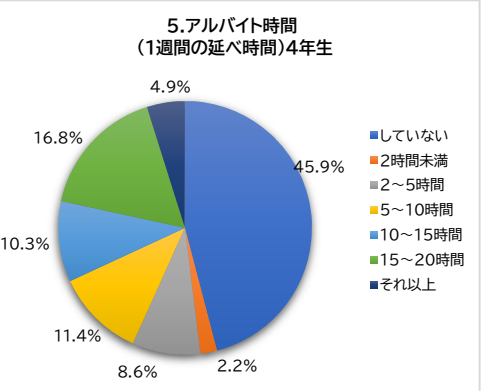
【事後学習時間 4年生】



【課外活動時間 4年生】



【アルバイト時間 4年生】



【娯楽時間 4年生】

