

情報学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	[手][頭]
DP(2) コミュニケーション力	[心]
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	[手][頭]
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	[手][頭][心]
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	[手][心]
DP(6) 総合力	[手][頭][心]

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
総合教養	2	△	◎		○		○	
総合ゼミナール	2	△		○	◎		○	
日本語上達法Ⅰ	2	△		○			○	
社会生活と法	2	△			◎	○	○	
OECU概論Ⅰ	1	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
異文化の理解	2	△		○	○	◎		
政治学	2	△			○	◎	○	
発達心理学	2	△			◎	○	○	
現代社会と青年の心理	2	△			◎		○	
アジアの言語と文化	2	△		◎	○	○		
ヨーロッパの言語と文化	2	△		◎	○	○		
大阪の文化と歴史	2	△			◎		○	
高齢者社会と医療福祉	2	△	○		◎			
からだの科学	2	△	◎		○			
現代社会を考える	2	△			◎	○	○	
歴史学の世界	2	△			◎	○	○	
経済学の世界	2	△			◎	○	○	
哲学の世界	2	△			◎	○	○	
文学の世界	2	△			◎	○	○	
日本国憲法	2	△			○	○	◎	
教育制度論	2	△			◎	○	○	
ジェンダー論	2	△			◎	○	○	
国際コミュニケーション	2	△		◎	○	○		
平和学	2	△			○	○	◎	
日本の近代史	2	△			◎	○	○	
企業社会と労働	2	△			◎	○	○	
日本語上達法Ⅱ	2	△		○			○	
文字の文化と歴史	2	△	○		◎			
Core English 1	1	□a		◎	○			
Core English 2	1	□a		◎	○			
Core English 3	1	□a		◎		○		
Core English 4	1	□a		◎		○		
Applied English 1	1	□a		◎	○			
Applied English 2	1	□a		◎	○			
Practical English 1	1	□a		◎		○		
Practical English 2	1	□a		◎		○		
Advanced English 1	1	□a		◎		○		
Advanced English 2	1	□a		◎		○		
中国語Ⅰ	1	△		◎		○	○	
中国語Ⅱ	1	△		◎		○	○	
中国語Ⅲ	1	△		◎		○	○	
中国語Ⅳ	1	△		◎		○	○	
グローバル研修(英語)	2	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
グローバル研修	2	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
健康・スポーツ科学論	2	△			◎	○	○	
スポーツ文化論	2	△			○	○	◎	
スポーツ実習Ⅰ	1	△		◎	○	○	○	
スポーツ実習Ⅱ	1	△		○	○	◎	○	
スポーツ実習Ⅲ	1	△		○	○	○	◎	

情報学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	[手][頭]
DP(2) コミュニケーション力	[心]
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	[手][頭]
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	[手][頭][心]
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	[手][心]
DP(6) 総合力	[手][頭][心]

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
AI・データサイエンス入門	2	△	◎	○	○			
基礎解析学1演習	2	○			◎	○	○	
基礎解析学2演習	2	△			◎	○	○	
情報数学1	2	○	◎					
情報数学2	2	○	◎					
ベクトルと行列	2	○	◎				○	
空間幾何	2	△	◎				○	
確率・統計演習	2	○	◎					
解析学	2	△	○		◎			
基礎化学	2	□b	◎					○
力学	2	□b	◎					○
電気・電子回路	2	□b	◎					○
情報リテラシ演習1	2	○	◎					
情報リテラシ演習2	2	△	◎					
コンピュータ活用演習	2	○	◎		○			
コンピュータと社会	2	○	◎					
Linux演習	2	△	◎		○			
CGデザイン演習	2	△	◎					
ウェブデザイン演習	2	△	◎					
アルゴリズムとデータ構造1	2	○	◎					
アルゴリズムとデータ構造2	2	□c	◎					
プログラミング言語論	2	○	◎					
情報理論	2	○	◎					
データベース	2	□c	◎					
数値計算演習	2	△	◎					
人工知能	2	△	◎		○			○
C++プログラミング実習1	2	○	◎					
C++プログラミング実習2	2	○	◎					
C++プログラミング実習3	2	○	◎					
C++プログラミング実習4	2	□c	◎		○			
プログラミング総合演習1	2	□c	◎					
プログラミング総合演習2	2	□c	◎					
プログラミング総合演習3	2	□c	◎					
グループプログラミング演習	2	○	◎			○		○
オブジェクト指向設計論	2	△	◎					
コンピュータアーキテクチャ1	2	○	◎				○	
コンピュータアーキテクチャ2	2	□c	◎					
論理回路	2	○	◎					
論理設計演習	4	□c	◎					
組み込みシステム論	2	□c	◎					
コンピュータ計測と制御	2	△	◎					
情報システム実験	2	○	◎					
情報ネットワーク	2	○	◎					
ウェブプログラミング演習	2	△	◎					
オペレーティングシステム	2	○	◎					
情報セキュリティマネージメント	2	△	◎					
情報システム設計論	2	○	◎					
並列分散システム	2	△	◎					
情報システム管理論	2	△	◎					

情報学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	【手】【頭】
DP(2) コミュニケーション力	【心】
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	【手】【頭】
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	【手】【頭】【心】
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	【手】 【心】
DP(6) 総合力	【手】【頭】【心】

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
ヒューマンコンピュータインタラクション	2	△	◎					
CGプログラミング演習	2	△	◎					
画像情報処理	2	△	◎					
GUIデザイン演習	2	△	◎					
コンピュータモデリング手法	2	△	◎		○			
情報メディア論	2	△	◎		○			
データ解析手法	2	△	◎					
スタディスキル	2	○			○		◎	
情報学入門	2	△	◎		○		○	
テクニカルプレゼンテーション	2	○		◎				
問題解決法	2	△			◎			○
ITマネジメント	2	△	◎					
エンジニアリングデザイン演習	2	○	○		◎			○
テクニカルコミュニケーション	2	○		○		◎		
キャリアプランニング	2	○					◎	
IT産業論	2	○					◎	
インターンシップ	2	△				◎		
OECU概論2	1	△	認定科目のため省略(四條畷学務課)					
データサイエンス基礎	2	△	◎	○	○			
プレゼミ	2	○	◎					
卒業研究	8	○	○				○	◎
特別研究	4	△	○				○	◎