

ゲーム&メディア学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	[手][頭]
DP(2) コミュニケーション力	[心]
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	[手][頭]
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	[手][頭][心]
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	[手] [心]
DP(6) 総合力	[手][頭][心]

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
総合教養	2	△	◎		○		○	
総合ゼミナール	2	△		○	◎		○	
日本語上達法1	2	△		○			○	
社会生活と法	2	△			◎	○	○	
OECU概論1	1	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
異文化の理解	2	△		○	○	◎		
政治学	2	△			○	◎	○	
発達心理学	2	△			◎	○	○	
現代社会と青年の心理	2	△			◎		○	
アジアの言語と文化	2	△		◎	○	○		
ヨーロッパの言語と文化	2	△		◎	○	○		
大阪の文化と歴史	2	△			◎		○	
高齢者社会と医療福祉	2	△	○		◎			
からだの科学	2	△	◎		○			
現代社会を考える	2	△			◎	○	○	
歴史学の世界	2	△			◎	○	○	
経済学の世界	2	△			◎	○	○	
哲学の世界	2	△			◎	○	○	
文学の世界	2	△			◎	○	○	
日本国憲法	2	△			○	○	◎	
教育制度論	2	△			◎	○	○	
ジェンダー論	2	△			◎	○	○	
国際コミュニケーション	2	△		◎	○	○		
平和学	2	△			○	○	◎	
日本の近代史	2	△			◎	○	○	
企業社会と労働	2	△			◎	○	○	
日本語上達法2	2	△		○			○	
文字の文化と歴史	2	△	○		◎			
Core English 1	1	△		◎	○			
Core English 2	1	△		◎	○			
Core English 3	1	△		◎		○		
Core English 4	1	△		◎		○		
Applied English 1	1	△		◎	○			
Applied English 2	1	△		◎	○			
Practical English 1	1	△		◎		○		
Practical English 2	1	△		◎		○		
Advanced English 1	1	△		◎		○		
Advanced English 2	1	△		◎		○		
日本語1	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
日本語2	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
日本語3	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
日本語4	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
中国語1	1	△		◎		○	○	
中国語2	1	△		◎		○	○	
中国語3	1	△		◎		○	○	
中国語4	1	△		◎		○	○	
グローバル研修(英語)	2	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
グローバル研修	2	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
健康・スポーツ科学論	2	△			◎	○	○	
スポーツ文化論	2	△			○	○	◎	
スポーツ実習1	1	△		◎	○	○	○	

ゲーム&メディア学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	[手][頭]
DP(2) コミュニケーション力	[心]
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	[手][頭]
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	[手][頭][心]
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	[手] [心]
DP(6) 総合力	[手][頭][心]

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
スポーツ実習2	1	△		○	○	◎	○	
スポーツ実習3	1	△		○	○	○	◎	
AI・データサイエンス入門	2	△	◎	○	○			
ゲーム学	2	△	◎				○	○
ゲームの心理学	2	△	◎				○	○
インタラクティブメディア概論	2	△	◎		○		○	
遊戯の歴史	2	△	◎				○	○
知的財産権	2	○	◎				○	○
ゲーム評価法演習	2	△	◎		○	○		
ゲームと学び・演習	2	△	◎		○	○		
ゲーム・メディア制作特論	2	△		○		○		◎
ゲーム制作入門演習	2	△	○		◎		○	
ゲーム・映像シナリオ	2	△	◎		○		○	
ゲームビジネス	2	△	◎		○		○	
ゲーム制作演習	2	△			○	○		◎
キャラクターデザイン演習	2	△		○	○	◎		
ゲームミュージック演習	2	△	◎		○		○	
プランニング入門演習	2	△		○	○	◎		
コンセプトメイキング	2	△	◎		○		○	
イベント制作概論	2	△	○		◎		○	
メディア論	2	△	◎		○		○	
コンテンツマーケティング演習	2	△	○		◎		○	
マーケティング論	2	△	◎		○		○	
広告デザイン	2	△	◎		○		○	
ライブ配信演習1	2	△		○	○	◎		
ライブ配信演習2	2	△		○	○	◎		
ゲーム・メディアライブ演習	2	△	○	○		◎		
3Dグラフィックス演習1	2	△	◎		○		○	
3Dグラフィックス演習2	2	△	◎		○		○	
2DCGアニメーション演習1	2	△	◎		○		○	
2DCGアニメーション演習2	2	△	◎		○		○	
3DCGアニメーション演習1	2	△	◎		○		○	
3DCGアニメーション演習2	2	△	◎		○		○	
モーションデザイン演習	2	△	◎		○	○		
メタバース特論	2	△	◎		○	○		
音楽理論	2	△	◎		○		○	
サウンドデザイン演習	2	△	◎		○		○	
音楽制作演習	2	△	◎		○		○	
映像音響演習	2	△	◎		○		○	
メディアコミュニケーションデザイン演習1	2	△		○	◎	○		
メディアコミュニケーションデザイン演習2	2	△		○	◎	○		
メディア表現演習	2	△	○		◎		○	
メディアアート演習	2	△	○		◎		○	
デジタルアプリケーション演習	2	△	○		◎		○	
先端メディア表現演習	2	△	○		◎		○	
映像・映画概論	2	△	◎		○		○	
映像制作基礎演習	2	△	◎		○		○	
アニメーション概論	2	△	◎		○		○	
アニメーション技法	2	△	○		◎		○	
映像設計	2	△	◎		○		○	
映像制作演習	2	△			○	◎	○	

ゲーム&メディア学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	[手][頭]
DP(2) コミュニケーション力	[心]
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	[手][頭]
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	[手][頭][心]
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	[手] [心]
DP(6) 総合力	[手][頭][心]

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
デザイン基礎演習	2	△	○		◎		○	
グラフィックデザイン演習1	2	△	○		◎		○	
グラフィックデザイン演習2	2	△	○		◎		○	
イラストレーション演習	2	△	○		◎		○	
プロダクトデザイン演習	2	△	○		◎		○	
エディトリアルデザイン演習	2	△	○		◎		○	
UI・UXデザイン	2	△	◎		○		○	
スクリプトプログラミング入門演習	2	△	◎		○		○	
プログラミング演習1	2	△	◎		○		○	
スクリプトプログラミング演習	2	△	◎		○		○	
Webデザイン演習1	2	△	◎		○		○	
Webデザイン演習2	2	△	◎		○		○	
プログラミング演習2	2	△	◎		○		○	
アルゴリズム基礎論	2	△	◎		○		○	
芸術概論	2	△	◎				○	○
メディア芸術文化論	2	△	◎				○	○
演劇概論	2	△			◎	○	○	
デッサンの基礎演習	2	△	◎		○		○	
クリエイティブライティング	2	△			◎		○	○
物語のデザイン	2	△			◎		○	○
デッサン演習	2	△	◎		○		○	
問題解決の基礎	2	△	○		◎		○	
文書処理リテラシー	2	△	◎				○	
ビジネスコミュニケーション演習	2	△	○	◎	○			
プロジェクト演習1	2	△		○		◎		○
プロジェクト演習2	2	△		○		◎		○
社会プロジェクト演習	2	△		○		◎		○
社会学概論	2	△	◎				○	○
情報通信論	2	△	◎				○	○
認知科学	2	△	◎				○	○
コンピュータリテラシー	2	○	◎	○	○		○	
学びとキャリア	2	○				○	○	◎
仕事とキャリア	2	○	○		◎			○
メディアリテラシー	2	△	◎		○		○	
キャリアプランニング	2	○			◎		○	○
キャリア実践	2	○		○	○			◎
キャリア実践上級	2	○		○	○			◎
インターンシップ	2	△		○	○			◎
プレゼミ	2	○			○		○	◎
制作・研究	2	○			○		○	◎
卒業制作・研究	8	○			○		○	◎
OECU概論2	1	△	認定科目のため省略(四條畷学務課)					
データサイエンス基礎	2	△	◎	○	○			
人工知能	2	△	◎		○			○
特別活動	2	△			○		○	◎