

デジタルゲーム学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	【手】【頭】
DP(2) コミュニケーション力	【心】
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	【手】【頭】
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	【手】【頭】【心】
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	【手】 【心】
DP(6) 総合力	【手】【頭】【心】

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
総合教養	2	△	◎		○		○	○
総合ゼミナール	2	△		○	◎		○	
日本語上達法Ⅰ	2	△		○			○	◎
社会生活と法	2	△			◎	○	○	
OECU概論Ⅰ	1	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
異文化の理解	2	△		○	○	◎		
政治学	2	△			○	◎	○	
発達心理学	2	△			◎	○	○	
現代社会と青年の心理	2	△			◎		○	
アジアの言語と文化	2	△		◎	○	○		
ヨーロッパの言語と文化	2	△		◎	○	○		
大阪の文化と歴史	2	△			◎		○	
高齢者社会と医療福祉	2	△	○		◎			
からだの科学	2	△	◎		○			
現代社会を考える	2	△			◎	○	○	
歴史学の世界	2	△			◎	○	○	
経済学の世界	2	△			◎	○	○	
哲学の世界	2	△			◎	○	○	
文学の世界	2	△			◎	○	○	
日本国憲法	2	△			○	○	◎	
教育制度論	2	△			◎	○	○	
ジェンダー論	2	△			◎	○	○	
国際コミュニケーション	2	△		◎	○	○		
平和学	2	△			○	○	◎	
日本の近代史	2	△			◎	○	○	
企業社会と労働	2	△			◎	○	○	
日本語上達法2	2	△		○			○	◎
文字の文化と歴史	2	△	○		◎			
学術横断講座	2	△			◎	○	○	
研究交流講座	2	△			◎	○	○	
Core English 1	1	△		◎	○			
Core English 2	1	△		◎	○			
Core English 3	1	△		◎		○		
Core English 4	1	△		◎		○		
Applied English 1	1	△		◎	○			
Applied English 2	1	△		◎	○			
Practical English 1	1	△		◎		○		
Practical English 2	1	△		◎		○		
Advanced English 1	1	△		◎		○		
Advanced English 2	1	△		◎		○		
日本語Ⅰ	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
日本語Ⅱ	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
日本語Ⅲ	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
日本語Ⅳ	1	△	留学生用の認定科目のため省略(四條囃学務課)					
中国語Ⅰ	1	△		◎		○	○	
中国語Ⅱ	1	△		◎		○	○	
中国語Ⅲ	1	△		◎		○	○	
中国語Ⅳ	1	△		◎		○	○	
グローバル研修(英語)	2	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					

デジタルゲーム学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	【手】【頭】
DP(2) コミュニケーション力	【心】
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	【手】【頭】
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	【手】【頭】【心】
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	【手】 【心】
DP(6) 総合力	【手】【頭】【心】

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
グローバル研修	2	△	認定科目のため省略(四條囃学務課)					
健康・スポーツ科学論	2	△			◎	○	○	
スポーツ文化論	2	△			○	○	◎	
スポーツ実習1	1	△		◎	○	○	○	
スポーツ実習2	1	△		○	○	◎	○	
スポーツ実習3	1	△		○	○	○	◎	
AI・データサイエンス入門	2	△	◎	○	○			
3Dグラフィックス演習1	2	△	◎		○		○	
3Dグラフィックス演習2	2	△	◎		○		○	
Webデザイン演習	2	△	◎		○		○	
デザイン基礎演習	2	△	◎				○	
デッサンの基礎演習	2	△	◎		○		○	
映像制作基礎演習	2	△	◎			○	○	
デッサン演習	2	△	◎		○		○	
表現演習1	2	△	○	○		◎		
映像制作演習	2	△	◎			○	○	
UI・UXデザイン	2	△	◎		○		○	
表現演習2	2	△	◎				○	
イラストレーション演習	2	△	◎		○		○	
視覚表現論	2	△	◎		○		○	
アニメーション概論	2	△	◎		○		○	
2DCGアニメーション演習	2	△	◎		○		○	
3DCGアニメーション演習1	2	△	◎		○		○	
3DCGアニメーション演習2	2	△	◎		○		○	
モーションデザイン演習	2	△	◎		○	○		
ゲーム学	2	○	◎				○	
ゲーム制作入門演習	2	△	◎		○		○	
知的財産権	2	○	◎		○		○	
インタラクティブメディア概論	2	△	◎		○		○	
ゲーム史	2	△	◎		○		○	
ゲームデザイン	2	△	◎		○		○	
シリアスゲーム論	2	△	○		◎			
ゲームの心理学	2	△	◎		○		○	
ゲームの数学1	2	△			◎	○	○	
基礎物理	2	△	◎				○	
ゲームの数学2	2	△	◎				○	
確率・統計入門	2	△	◎				○	
ゲームと人工知能	2	△	◎				○	
コンピュータリテラシー	2	○	○			○	◎	
人間工学	2	△	◎		○		○	
プログラミングシステム論	2	△	◎		○		○	
ゲームセンサー論	2	△	◎		○		○	
情報ネットワーク	2	△	◎				○	
データサイエンス基礎	2	△	◎	○	○			
人工知能	2	△	◎		○			○
プログラミング演習2	2	△	◎		○			○
スクリプトプログラミング演習1	2	△	◎		○			○
プログラミング演習1	2	△	◎		○			○
アルゴリズム基礎論	2	△	◎		○			

デジタルゲーム学科

DP(1) 専門知識・技能を修得し、実践する力	【手】【頭】
DP(2) コミュニケーション力	【心】
DP(3) 課題を発見し、問題を解決する力	【手】【頭】
DP(4) 他者と協力して目的を達成する力	【手】【頭】【心】
DP(5) 自らを律し、学び続ける力	【手】 【心】
DP(6) 総合力	【手】【頭】【心】

※必選欄○印は主要授業科目

授業科目	単位数	必選	DP(1)	DP(2)	DP(3)	DP(4)	DP(5)	DP(6)
スクリプトプログラミング演習2	2	△	○		◎		○	
データ構造とアルゴリズム	2	△	◎		○			
オブジェクト指向ソフトウェア開発	2	△	◎		○		○	
プログラミング演習4	2	△			◎	○	○	
プログラミング演習3	2	△	◎		○		○	
ネットワークシステム	2	△	◎		○			○
Webプログラミング	2	△	◎		○			○
スクリプトプログラミング演習3	2	△	◎		○		○	
ゲームプランニング	2	△		◎	○	○		
コンテンツマーケティング	2	△	◎		○		○	
コンテンツマネジメント	2	△			○	◎	○	
ビジネスマネジメント論	2	△	○		◎	○		
アクティブシンキング演習	2	△		○	○	◎		
大学とその学び	2	○	◎	○				
キャリアと学び	2	△		○	○		◎	
キャリア実践	2	○		○	○		◎	
インターンシップ	2	△		○	○		◎	
問題解決の基礎	2	△		○	◎	○		
ゲーム・メディア制作特論	2	△	○	○			◎	
コミュニケーション技法	2	△		◎	○	○		
キャリアプランニング	2	○		○	○		◎	
キャリア実践上級	2	○		○	○		◎	
OECU概論2	1	△	認定科目のため省略(四條暇学務課)					
プロジェクト入門演習	2	○	○	○		◎		
プロジェクト演習1	2	△		○	○	◎		
プロジェクト演習2	2	△		○	○	◎		
プロジェクト演習3	2	△				○	◎	○
特別活動A	2	△		○			○	◎
特別活動B	2	△		○			○	◎
プレゼミ	2	○	○	○			◎	
ゼミナール	2	○	○	○			◎	
卒業研究	8	○	○		○			◎