

2026年度 一般入学試験〔前期〕（共通テスト方式）結果

学 部	学科／専攻		志願者数	合格者数	合格最低点	競争倍率
工学部	電気電子工学科		11	5	196	2.2
	電子機械工学科		9	2	229	4.5
	機械工学科		8	1	222	8.0
	基礎理工学科／数理科学専攻		3	1	202	3.0
	基礎理工学科／環境化学専攻		1	0	-	-
	学 部 計		32	9	-	-
情報通信工学部	情報工学科		11	1	260	11.0
	通信工学科		10	1	260	10.0
	学 部 計		21	2	-	-
建築・デザイン学部	建築・デザイン学科 建築専攻	理系型	3	2	218	1.5
		文系型	2	0	-	-
		小計	5	2	-	-
	建築・デザイン学科 空間デザイン専攻	理系型	3	2	209	1.5
		文系型	1	0	-	-
		小計	4	2	-	-
	学 部 計		9	4	-	-
健康情報学部	健康情報学科 医療工学専攻	理系型	2	0	-	-
		文系型	1	0	-	-
		小計	3	0	-	-
	健康情報学科 理学療法専攻	理系型	0	0	-	-
		文系型	1	1	208	1.0
		小計	1	1	-	-
	健康情報学科 スポーツ科学専攻	理系型	1	0	-	-
		文系型	1	1	208	1.0
		小計	2	1	-	-
	学 部 計		6	2	-	-
総合情報学部	デジタルゲーム学科 ゲーム・社会デザイン専攻	理系型	6	1	233	6.0
		文系型	4	2	221	2.0
		小計	10	3	-	-
	デジタルゲーム学科 デジタルゲーム専攻	理系型	12	1	255	12.0
		文系型	5	1	214	5.0
		小計	17	2	-	-
	デジタルゲーム学科 ゲーム＆メディア専攻	理系型	10	1	255	10.0
		文系型	5	1	238	5.0
		小計	15	2	-	-
	情報学科	理系型	8	0	-	-
		文系型	3	1	221	3.0
		小計	11	1	-	-
	学 部 計		53	8	-	-
合 計			121	25	-	-