

AO入学試験〔I・II期〕

専願制

①小論文タイプ(全学部学科/専攻)

学部	学科/専攻	小論文(800字):出願時に提出(各学科/専攻独自のテーマを出題)*
工学部	電気電子工学科	電気・電子工学分野で挑戦してみたいことについて述べてください。
	電子機械工学科	機械・電気・コンピュータ・ロボットと私について述べてください。(出会いと将来の夢)
	機械工学科	近未来にあなたが開発してみたい「①. 人にやさしいキカイ」あるいは「②. 人の生活をサポートするキカイ」のいずれかについて述べてください。必要であれば、A4サイズの別紙に図を描いても構いません。
	基礎理工学科 数理学専攻	「余弦定理や数列の和などの数学の定理や公式」または「宇宙や物質などの科学に関連するトピック」について説明し、興味を持った理由を述べてください。
基礎理工学科 環境化学専攻	最近気になる環境や化学に関する問題について述べてください。(食の安心・安全、環境に配慮した化学製品、エネルギー資源の枯渇と自然エネルギーの利用、地球温暖化、大気や水の汚染と浄化、PFAS(ペーファス)、地球環境の変化と生物、マイクロプラスチック、ゴミ問題、外来種の問題など)	
情報通信工学部	情報工学科	「あったらいいな」と思う新しい情報システムを1つ提案してください。
	通信工学科	自分の通信体験(インターネット、携帯電話、アマチュア無線等)と、通信工学科で学びたいこと、将来進みたい分野について述べてください。
建築・デザイン学部	建築・デザイン学科 建築専攻	あなたがあって欲しいと考える「人が出会う場」について、次の3つの単語「空間、コミュニティ、建築」のいずれか(複数選択可)を使って説明してください。文中に説明図(表現方法、レイアウトは自由)を用いても構いません。
	建築・デザイン学科 空間デザイン専攻	
健康情報学部	健康情報学科 医療工学専攻	健康、医療、スポーツのいずれかの分野で自分が将来関わりたいと思っていることについて説明し、なぜ関わりたいのか、そのためにどのようなことをこれから学びたいかについて述べてください。
	健康情報学科 理学療法専攻	
	健康情報学科 スポーツ科学専攻	
総合情報学部	デジタルゲーム学科 ゲーム・社会デザイン専攻	社会課題を一つ取り上げ、あなたの考えを述べたうえで、その課題解決に向けたゲームの活用について論述してください。
	デジタルゲーム学科 デジタルゲーム専攻	
	デジタルゲーム学科 ゲーム&メディア専攻	
	情報学科	「身のまわりで情報通信技術(ICT)が使われている製品やサービスを具体的に1つ挙げ、情報通信技術がどのように活用されているかを説明し、それがもっと便利になるにはどのようにすればよいのかを述べてください。」又は「コンピュータプログラミングの体験で、どのような目的のプログラムを作成したか、そこで学んだことや工夫したことを述べてください。」

*テーマの内容については、各学科/専攻の意向により変更することがあります。詳しくは、入学試験要項にてご確認ください。