



大阪電気通信大学

Osaka Electro-Communication University

ARCHITECTURE & DESIGN 2024.4 START

2024年4月開設

建築・デザイン学部

建築専攻 | 空間デザイン専攻

*設置される学部・学科等の名称・内容などは予定につき、変更される場合があります。



クリエイティビティ×テクノロジー
未来に、キミのこたえを。



建築・デザイン学部
特設Webサイトは
こちら

大阪電気通信大学 建築・デザイン学部
学部長（就任予定） 上善 恒雄氏



対談

建築業界のデジタル化と
次世代の人材育成
大学教育への期待



株式会社竹中工務店
常務執行役員 清水 弘之氏

しみず・ひろゆき／大阪大学大学院工学研究科
環境工学修士課程。故・笛田剛史研究室に師事。
一級建築士・専攻建築士。他社ソフトウェアとの連携も可能な「OPEN BIM」の推進など、
建設業界のデジタル化を最前線でリードし続けて
きた人物。2022年3月より常務執行役員に就任。

情報通信技術で社会とつなぐ「ハブ」を目指す

日常化するデジタル技術教育
建築の世界に新たな常識を

上善 今の若い人たちは幼い頃からスマートフォンが身近にあるなど、デジタル社会が「当たり前」になっています。本学が長年培ってきたモノづくりの研究基盤と、本学が得意とするICT（情報通信技術）を融合し、これから建築業界を変革する人材を育てようと、工学部建築学科を発展させ、建築・デザイン学部を来年開設する準備を進めています。

清水 建築の世界ではデジタル化は始まっただばかりの状態です。建設という仕事は我々だけでなく、協力会社、職人さんなど多くの人の手によって成り立っており、どのように連携させるかは難しいものがあります。また、人材不足や環境、脱炭素など多くの課題にも直面しています。新学部が各種課題の解決に導く人たちを育ててくれると大いに期待しています。

上善 これからはデジタルのスキルがなければ、建築業界で活躍するのは難しいと思います。デジタル技術を使えば、もっと業務をスムーズに進められ

るし、社会が幸せになるこ

建設業界で導入が進む先進技術「BIM」では、操作を実際に体験し、基礎的な使い方を習得する



とも多いのではないか。大切な物は守りながらも、旧来に固執せず、新たな常識でチャレンジできる人材を育てたいですね。

大きく変容する業務と思考 文系理系の垣根をなくす

清水 建築を取り巻く環境はこの20年で大きく変わりました。我々も業務の全データをデジタル化し、クラウドで社内外と共有する「OPEN BIM」を推進。高層ビルの建設時にタワークレーンを事務所から遠隔操作するシステムも開発しました。サステナブルへの関心が高まり、社会への説明力も求められています。デジタルに明るく、情報を的確に処理できる人材のニーズは高いと思います。



3Dモデリングした建築・都市モデルの技術要素を学ぶ

上善 建築専攻ではデジタル教育に注力しながら一級・二級建築士の受験資格取得が目標

せ、一方の空間デザイン専攻では工学、芸術、デジタルのあらゆる分野を融合させ、部屋の中から都市空間まで、広い視野が修得できるカリキュラムになっています。文系理系の垣根をなくし、本学が社会とつながるハブとして成長することを目指しています。

刺激の多い新キャンパス 人と地球に新たな未来を開く

清水 建築は構成要素がとても多いのに、経験や勘を重視する一方で軽んじてきた事柄も結構あると感じています。二酸化炭素やエネルギーの問題も、デジタルの力を借りれば、瞬時に何万通りもシミュレーションできるようになりました。デジタルは人や地球上に優しい取り組みに新たな根拠を与えてくれます。デザインの視点が加わり、これまでにない自由な発想を楽しみにしたいですね。

上善 建築・デザイン学部は、竹中工務店に設計施工いただいた「OECUイノベーションスクエア」が学びの舞台です。3層吹き抜けのオープンなキャンパスがコンセプト。例えば電子回路を設計する人、ロボットを造る人、プログラミングをしている人が隣り合って学ぶことになります。学生が自発的に考え、自分で突き詰めて研究する学風が本学の強みです。いろんな刺激を受け、新たなことに挑戦する学部になる期待しています。



多様化する課題を解決に導く人材育成に期待

2022年3月に竣工した
OECUイノベーションスクエアをはじめ、先進の環境で建築学を学ぶ

文系・理系の垣根を超えて学ぶ

建築・デザイン学部 2024年4月開設

建築・デザイン学部は建築と空間デザインの二つの専攻で、建築業界からCGクリエイターまで、幅広い知識と技術を学ぶことができます。

建築専攻

先進のデジタル技術で業界をリード 次代の一級・二級建築士を目指す



従来の建築の知識や製図、模型作りなどの技術に、大阪電気通信大学の強みであるICT教育を加え、先進のデジタル技術を駆使して、これからの建築業界をリードできる人材の育成を目指します。

空間デザイン 専攻

豊かな表現力とデジタル技術 インテリアから仮想空間まで創造



都市・空間・インテリアなど、人間を取り巻くあらゆる空間のデザインを学びます。建築の知識や製図の技能を身につけ、デザインや3DCG（3次元コンピュータグラフィック）などの表現力とデジタル技術を養成。現実空間だけでなく、VR（仮想現実）、AR（拡張現実）によって構築された仮想空間までデザインできるクリエイターや技術者を育てます。住空間やオフィスのデザイン、店舗ディスプレイのほか、3D都市データを活用したまちづくり、メタバース内の建築物の設計、ゲームやアニメ作品の舞台となる非日常的空間のデザインなど活躍の場は広がる一方。一級・二級建築士受験資格を取得可能なカリキュラムも用意しています。

OPEN CAMPUS

7/16 日

2キャンバス
同日開催

[I部] 10:00~14:00 (受付9:30~)
[II部] 14:30~18:00 (受付14:00~)

- 大学紹介 ●入試説明会
- 学科・専攻紹介&体験イベント
- キャンパスツアー/施設見学 ●個別相談会

8/19 土

2キャンバス
同日開催

[I部] 10:00~14:00 (受付9:30~)
[II部] 14:30~18:00 (受付14:00~)

- 大学紹介 ●在学生によるトークLIVE
- 学科・専攻紹介&体験イベント
- キャンパスツアー/施設見学 ●個別相談会

9/10 日

寝屋川キャンパスで開催
2キャンバスで開催

[I部] 9:30~13:00 (受付9:00~)
[II部] 14:30~18:00 (受付14:00~)

- 大学紹介・入試説明会 ※I部のみ ●入試問題解説（英語／数学）※I部のみ
- 保護者のための進学説明会 ※I部のみ ●学科・専攻紹介&体験イベント ※II部のみ
- 個別相談会 ※I部/II部

事前予約制

申込フォームから
ご予約ください



寝屋川キャンパス 〒572-8530 大阪府寝屋川市初町18-8

医療健康科学部 医療科学科／理医学法医学科／健康スポーツ科学科
総合情報学部 デジタルゲーム学科／ゲーム＆メディア学科／情報学科

つなぐ知 かなえる技
大阪電気通信大学
Osaka Electro-Communication University

*1 2024年4月組織変更 *2 2024年4月開設